







Eventos



- Situações que disparam um código
 - **onBlur**: Foco sai do elemento
 - **onChange**: Elemento muda de valor
 - **onClick**: Elemento é clicado
 - **onFocus**: Foco é colocado no elemento
 - **onLoad**: Página é carregada
 - **onUnload**: Usuário clica para destino fora da página
 - **onMouseOver**: Mouse entra na área do elemento
 - **onMouseOut**: Mouse deixa a área do elemento
 - **onMouseDown**: Mouse clica no elemento (ida)
 - **onMouseUp**: Mouse clica no elemento (volta)
 - **onKeyPress**: Tecla é digitada no elemento
 - **onKeyDown**: Tecla é digitada no elemento (ida)
 - **onKeyUp**: Tecla é digitada no elemento (volta)
 - **onSubmit**: Elemento é enviado

Extras



- Redirecionar para URL
 - **location.href**(URL)
- Abrir nova janela
 - **open**(URL)
- Interagindo com marcações HTML
 - Atributo **id** do HTML
 - **document.getElementById**(id)
- Agendamento de tarefas
 - **setTimeout**(funcao, tempoMilisegundos)

Formulários



- Objeto de acesso ao documento HTML
 - **document**
- Objeto de acesso aos formulários
 - **document.forms**[nome]
- Acessando campos de um formulário
 - **document.forms**[nome].**campo**
- Principais propriedades dos campos
 - **value**: conteúdo do campo
 - **length**: tamanho do campo
 - **checked**: informa se o campo está checado
 - **selectedIndex**: número da opção selecionada

Aulas práticas e manuais on-line





Assista agora as aulas práticas, que apresentam o uso dos comandos abordados nesta aula teórica.

[Clique aqui](#) para visualizar as aulas práticas disponíveis
