

09

Para saber mais: Bookmarks e interatividade no InDesign

Os arquivos para visualização em tela exportados pelo InDesign podem ter objetos e textos clicáveis. Em aula, vimos como criar textos hiperlinkados para sites, um sumário automatizado e botões.

Existem algumas diferenças, porém, no processo de geração dessas interações:

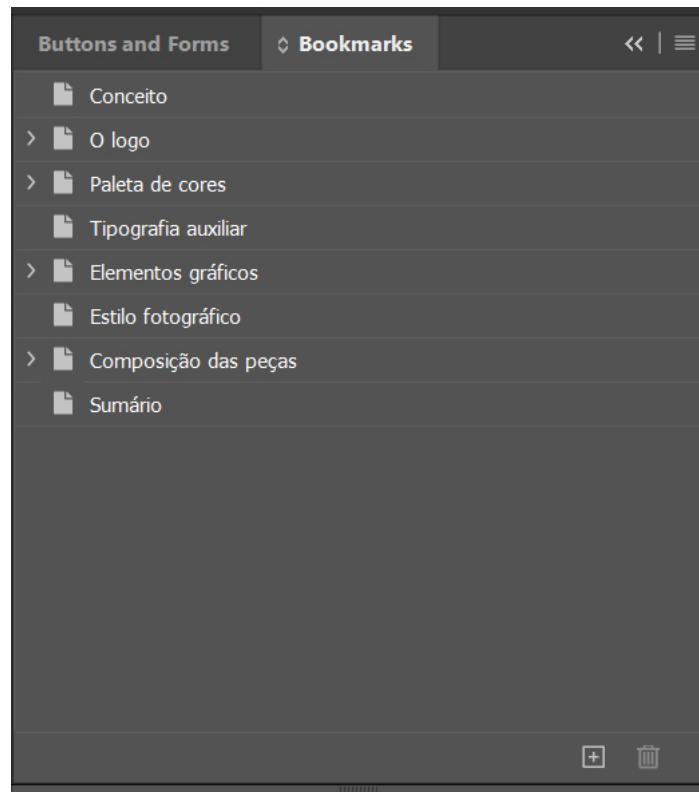
Hiperlinks em texto corrido

Levam para locais ou documentos que existem tanto no ambiente externo quanto interno do seu arquivo de trabalho do InDesign, segundo opções pré-definidas. Para que funcionem basta que se selecione o tipo de hiperlink (URL, File, Email etc). Não é preciso que se tome nenhuma ação prévia, além, é claro, de garantir que o destino linkado esteja correto.

Sumário e botões

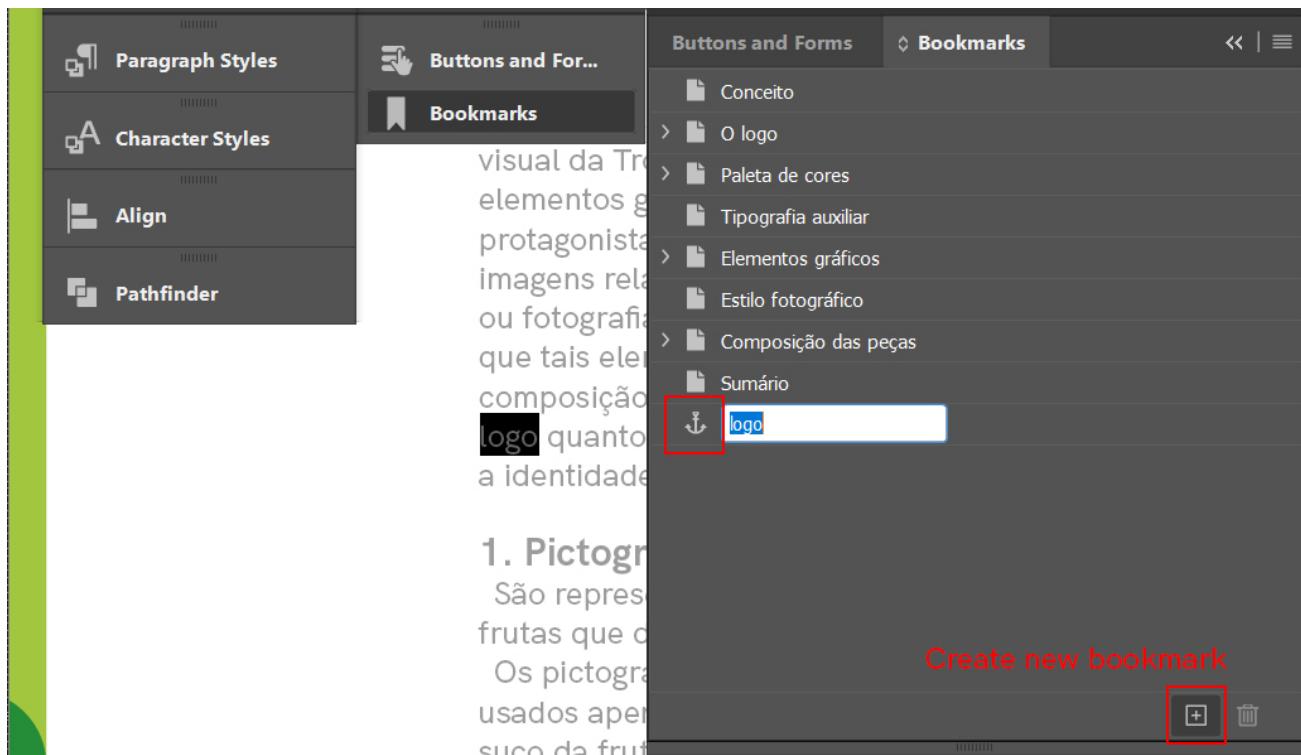
Também podem levar tanto para destinos dentro do seu documento de InDesign quanto para ambientes externos. A diferença é que o alvo da interação não é mais parte do texto, como no caso dos hiperlinks. Aqui, a interatividade ocorre com objetos novos, como um sumário (lembre-se: nós o criamos do zero, ele não estava no meio do texto corrido) ou um botão. Sendo assim, se este novo objeto levar para um destino *dentro do seu documento* é preciso que seja criado um *Bookmark* (Marcador), que funcionará como destino do link.

- No caso do sumário, os *Bookmark* são gerados automaticamente, mas para outros objetos é preciso fazê-los manualmente.

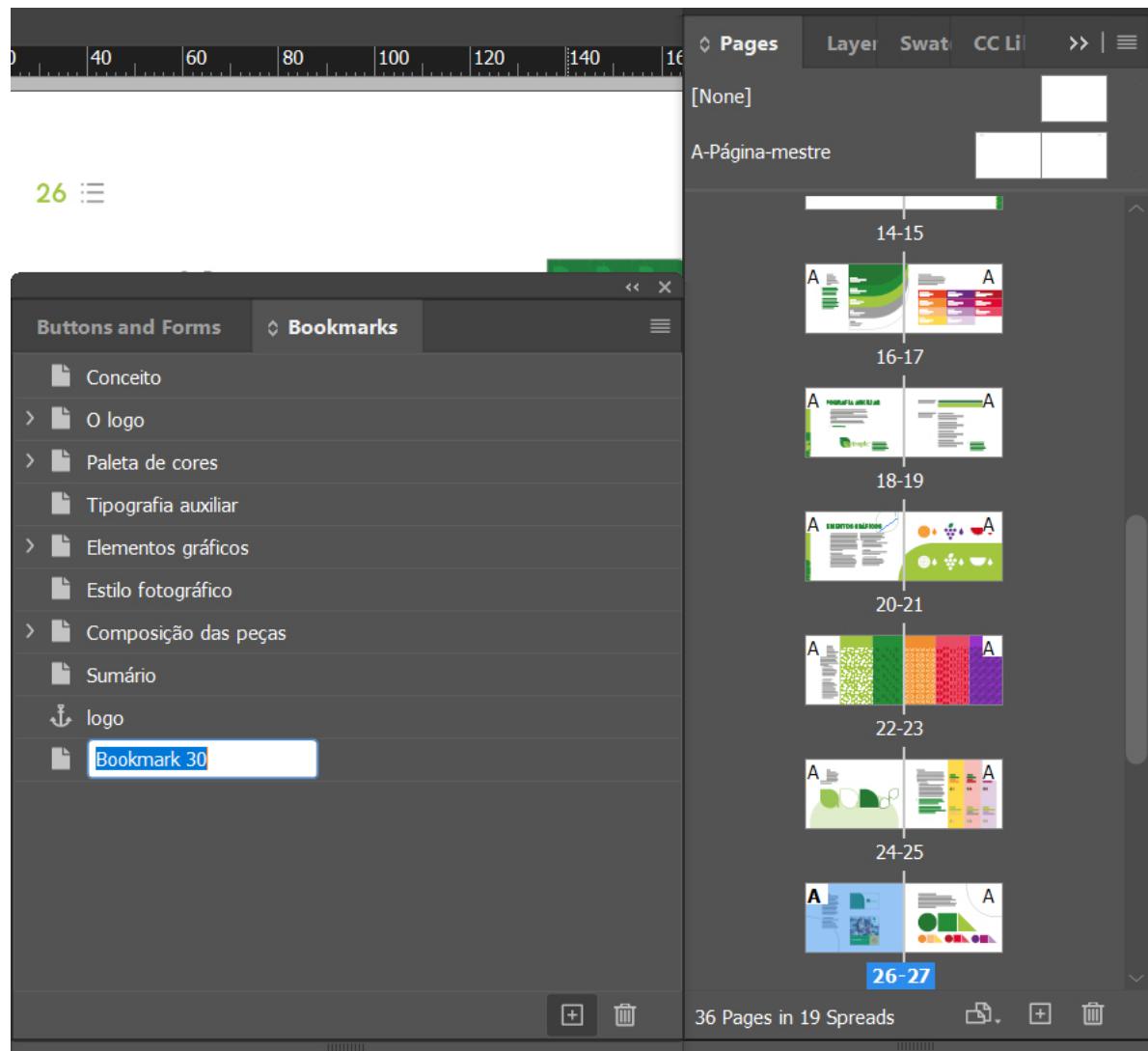


Os marcadores do sumário foram criados em cima de estilos de parágrafos, de modo que eles foram nomeados segundo as partes do texto que tinham o estilo em questão aplicado. Para acessar este menu, siga o caminho *Window > Interactive > Bookmarks*.

- Quando se tratar de botões, é preciso que o *Bookmark* seja criado manualmente. Para isso, basta escolher o destino e clicar sobre o botão *Create new bookmark* no menu.



O *Bookmark* pode ser um trecho do texto. Neste caso, o texto ao lado do texto escolhido aparecerá o símbolo de uma âncora.



Sendo uma página, basta selecioná-la e criar um novo *Bookmark*. Note como, por padrão, o InDesign não nomeia o marcador: é preciso que você atribua um nome. Cuidado para não se perder entre os marcadores.