

 09

Resumo e projeto

Aprendemos a lidar com o escopo de sessão da nossa aplicação, utilizando-o para armazenar os dados do usuário e mantê-lo logado no sistema, e limpar a sessão para deslogar o usuário! Aprendemos também como funciona o contexto da aplicação.

Se quiser, baixe o projeto como ficaria ao final da aula: [Aula 3 - Autenticação com login e logout](#) (<https://github.com/alura-cursos/play-seguranca/archive/f6e52749bfa092a2a341d108bc562763ff87594a.zip>).