



Criando teste de unidade para maior lance

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/tdd-android-parte-1/archive/aula-2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/tdd-android-parte-1/archive/aula-2.zip>).

Crie testes de unidades para o método `getMaiorLance()` que atenda os seguintes requisitos:

- Devolver o maior lance quando recebe apenas um lance;
- Devolver o maior lance quando recebe lances em ordem crescente;
- Devolver o maior lance quando recebe lances em ordem decrescente.

Ao finalizar, rode os testes e veja se todos passam como esperado.

Lembre-se que um bom teste de unidade é aquele que descreve com clareza o que está sendo testado.