

01

Chefe cria Kit Médico

Transcrição

[00:00] Nosso chefe já está completamente funcional, mas faltam detalhes. Por exemplo, quando o zumbi morre temos uma chance de deixar um kit médico. Com o chefe, pode acontecer a mesma coisa, mas ao invés de talvez deixar, com o chefe seria legal se ele sempre deixasse.

[00:35] Vou criar uma variável que vai ser o prefab do kit médico. Quando o chefe morrer, vou dizer para ele instanciar um kit médico. Agora só temos que no nosso chefe preencher o kit médico.

[01:25] Vamos testar com tudo funcionando. Tudo certo, mas ainda temos alguns erros no zumbi. Quando ele é criado, ele aleatoriza um tipo. Nós deletamos um, que é o papai Noel, por isso na verdade ele teria que aleatorizar de 1 a 27. Mas para não ter que ficar mudando esse número toda hora, podemos dizer para a Unity contar o número. Essa é uma função bem legal para não ter que ficar usando números, que podem dar problema.