

 03

Para saber mais - Conheça o Unity

O Unity

O Unity é um *Motor de jogo (Game Engine)* para criação de jogos 3D e 2D, se tornando principalmente nos últimos anos uma referência no mercado principalmente pelos jogos que são lançados com o programa, jogos como: Superhot, Subway Surfers, Gang Beasts, Broforce, Rust, Fallout Shelter, Hearthstone, Pillars of Eternity, Temple Run, Ori and The Blind Forest, Dead Trigger, Angry Birds 2, entre outros que você pode conferir em <https://madewith.unity.com> (<https://madewith.unity.com>).

Com a Unity somos capazes de produzir jogos sem termos que nos preocupar tanto com os aspectos computacionais porque ela nos entrega de forma dinâmica ferramentas para incluir imagens, áudios, modelos 3D e criação de códigos para o nosso jogo.

A quantidade de opções que a Unity oferece possibilita a criação de qualquer tipo de jogo é uma das maiores vantagens de utilizar a Unity, outra grande vantagem é a disponibilização de uma versão gratuita sem qualquer limitação de funções na Engine.

Há alguns serviços adicionais para a versão paga mas dentro da Engine a única diferença é que ao exportar seu jogo na versão gratuita, você terá uma tela com um texto informando que aquele jogo foi feito na Unity (Made with Unity) no momento em que o seu jogo estiver sendo carregado. Caso você queira trocar ou remover essa tela, é só escolher um plano de pagamento no site da Engine (<https://store.unity.com/pt> (<https://store.unity.com/pt>)).

Para o nosso curso, a versão pessoal é suficiente.