

02

## Preparando o ambiente

### Boas-vindas ao curso de Layouts Flutter!

Para realizar esse curso você precisa ter o Flutter instalado em sua máquina, assim como alguns programas que o Flutter depende.

Para instalar o Flutter, você deve entrar no [site do Flutter, na parte de Getting Started](https://flutter.dev/docs/get-started/install) (<https://flutter.dev/docs/get-started/install>). Selecione o seu sistema operacional e siga as instruções de instalação.

Também é necessário instalar o Android Studio e, se você estiver no **Mac**, o xcode.

O Android Studio pode ser baixado diretamente do site da IDE: <https://developer.android.com/studio> (<https://developer.android.com/studio>)

O xcode pode ser encontrado dentro da App Store no Mac, procurando por 'xcode' na barra de pesquisa da App Store.

Após a instalação do Flutter e das ferramentas que ele depende, abra um terminal ou powershell e teste sua instalação usando o comando `flutter doctor`.

Caso haja algum erro na sua instalação, siga as instruções descritas no terminal para resolvê-los.

Nesse curso, utilizarei o Visual Studio Code como IDE. É possível também utilizar o próprio Android Studio ou o IntelliJ.

Escolha a ferramenta que você tenha mais familiaridade. Nos links a seguir você pode:

- [baixar o Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com) (<https://code.visualstudio.com>).
- ou se preferir, [baixar o IntelliJ](https://www.jetbrains.com/pt-br/idea/) (<https://www.jetbrains.com/pt-br/idea/>).

Tudo pronto? Vamos começar?