

Métodos com Retorno

No C# podemos criar métodos com retorno definido, o que nos dá uma flexibilidade muito grande quando estamos utilizando esses métodos.

Se definimos um método dessa forma:

```
float AleatorizarNumero ()  
{  
    float numero = Random.Range (10, 20);  
    return numero;  
}
```

Qual das opções abaixo contém a forma correta para utilizar este método no nosso código?

Selecione uma alternativa

A float numero = AleatorizarNumero();

B AleatorizarNumero();

C Vector3 numero = AleatorizarNumero();

D Transform numero = AleatorizarNumero();