

Melhorando a usabilidade

Transcrição

Já conseguimos ocultar e mostrar um placar através de um botão, mas o que acontece se clicarmos diversas vezes no botão, sem parar? A animação é realizada na mesma quantidade de vezes que o botão foi clicado. Logo, temos aqui um comportamento meio esquisito, mas como resolvemos isso? Nós paramos a animação antes de começar uma nova!

Como assim? Antes de realizarmos a animação, paramos a que estiver acontecendo através da função `stop` do jQuery. Essa função faz exatamente o que precisamos, a animação que estiver acontecendo no momento é interrompida, e uma próxima é iniciada. Então, no arquivo `placar.js`, a função `mostraPlacar` ficará assim:

```
function mostraPlacar() {  
    $(".placar").stop().slideToggle(600);  
}
```

Agora, ao clicarmos diversas vezes no botão do placar, a animação não será executada várias vezes, só será executada a última animação que nós chamamos!

O que aprendemos?

- A função `stop`, para controlar melhor as nossas animações.