

 06

## Primeiros passos com WebDriver

Selecione as alternativas que compreendem os primeiros passos para utilizar o WebDriver em seus projetos C#.

*Selecionar 3 alternativas*

- A** Criar um projeto de testes no **XUnit**
- B** Instalar o pacote `Selenium.WebDriver`
- C** Instalar o pacote `Selenium.Chrome.WebDriver`, ou outro pacote que tenha a implementação do navegador que você irá automatizar.
- D** Criar um objeto que implementa `IWebDriver` usando no construtor a pasta onde a implementação está localizada. Exemplo para o ChromeDriver:  
`IWebDriver driver = new ChromeDriver("...pasta onde está chromedriver.exe...");`