

## Primeiros passos com WebDriver

Selecione as alternativas que compreendem os primeiros passos para utilizar o WebDriver em seus projetos C#.

*Selecione 3 alternativas*

**A**

Criar um projeto de testes no **XUnit**

**B**

Instalar o pacote `Selenium.WebDriver`

**C**

Instalar o pacote `Selenium.Chrome.WebDriver`, ou outro pacote que tenha a implementação do navegador que você irá automatizar.

**D**

Criar um objeto que implementa `IWebDriver` usando no construtor a pasta onde a implementação está localizada. Exemplo para o `ChromeDriver`:

```
IWebDriver driver = new ChromeDriver("...pasta onde está chromedriver.exe...");
```