

## Formatos de exportação

Quando utilizamos mais de um programa no processo de modelagem, precisamos exportar nossos modelos para utilizá-los no outro programa.

Quando utilizamos o ZBrush, podemos exportar para ele, em dois formatos, o OBJ e o FBX. Nestes dois formatos de arquivo, o programa lê e compreende as informações trazidas para dentro dele.

O FBX é um formato que traz todas as informações pertinentes ao modelo que foi criado no programa de onde ele venho. O OBJ é um formato que traz apenas o modelo, sem as informações do programa no qual foi criado.

Quando mexemos com este programa é preciso ter sempre em mente qual tipo de exportação vamos utilizar para facilitar nosso trabalho dentro dele.