

Aula 02

*BNB (Analista Bancário) Passo
Estratégico de Informática - 2023
(Pré-Edital)*

Autor:

Thiago Rodrigues Cavalcanti

23 de Agosto de 2023

SISTEMAS OPERACIONAIS (WINDOWS E LINUX)

Sumário

Análise Estatística.....	2
Roteiro de revisão e pontos do assunto que merecem destaque	2
Windows.....	2
Windows 10	3
Contas de usuário.....	7
Organização dos arquivos.....	8
Teclas de atalho	11
Conceitos	14
Linux.....	15
Principais características.....	15
Distribuição X Versão.....	16
Interface gráfica X Linha de comando.....	17
Gerenciamento de pacotes.....	20
Estrutura de pastas	21
Comandos	23
Permissões de arquivos	26
Aposta estratégica.....	28
Questões estratégicas	31
Questionário de revisão e aperfeiçoamento.....	45
Perguntas	45



ANÁLISE ESTATÍSTICA

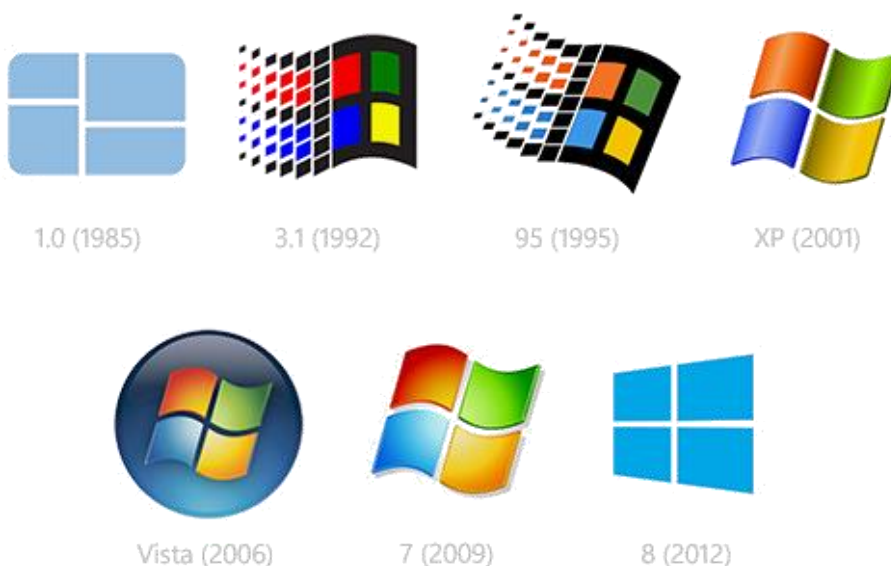
A análise estatística estará disponível a partir da próxima aula.

ROTEIRO DE REVISÃO E PONTOS DO ASSUNTO QUE MERECEM DESTAQUE

A ideia desta seção é apresentar um roteiro para que você realize uma revisão completa do assunto e, ao mesmo tempo, destacar aspectos do conteúdo que merecem atenção.

Para revisar e ficar bem preparado no assunto, você precisa, basicamente, seguir os passos a seguir:

Windows



O Windows foi lançado pela Microsoft em novembro de 1985. A primeira versão do S.O. foi a tentativa inicial da companhia em entregar uma interface gráfica em 16 bits.



O Windows 7 foi lançado em 2009 e disputa o topo do ranking na preferência de usuários com o XP. A interface gráfica trouxe pequenas mudanças em relação ao seu antecessor. Mas em contrapartida ele é mais rápido, estável e fácil de utilizar. Outros recursos como suporte a processadores com múltiplos núcleos, unidades SSD e múltiplas placas de vídeo foram grandes inovações.

Em 2014 foi anunciado o Windows 10 (lançado apenas em 2015), que se destacou pela reversão da interface para o tradicional paradigma desktop do Windows 7, com Barra de Tarefas e Menu Iniciar. Mais adiante veremos os principais recursos e novidades dessa versão.

Windows 10

O Windows 10 foi lançado em 29 de julho de 2015 e se consolidou como uma das versões mais estáveis e eficientes já disponibilizada pela Microsoft. Com a proposta reformular a experiência dos usuários com o sistema operacional, o Windows 10 tornou-se uma aposta de um novo modelo de comercialização do software. A Microsoft liberou até mesmo atualização gratuita para os usuários em seu primeiro ano. Depois, liberou diversas atualizações que além de corrigir falhas de sistema serviram para aperfeiçoar a forma como interagimos com a plataforma.

Apresentado em 7 edições: Home, Pro, Education, Enterprise, Mobile, Mobile Enterprise e IoT Core, o Windows 10 marcou a volta do Menu Iniciar, porém modernizado, com um design diferenciado e recursos extras úteis para os consumidores.

A edição **Home** é a mais simples, destinada aos usuários domésticos que utilizam PCs, notebooks, tablets e dispositivos 2 em 1.

Foi disponibilizada gratuitamente em formato de atualização (durante o primeiro ano de lançamento) para usuários das versões 7 e 8.1.

Conta com a maioria das funcionalidades apresentadas para o Windows 10:

- Cortana como assistente pessoal (em mercados selecionados)
- Navegador padrão Microsoft Edge
- O recurso Continuum para os aparelhos compatíveis
- Windows Hello (reconhecimento facial, íris e digitais para autenticação)
- Streaming de jogos do Xbox One
- Alguns dos primeiros apps universais, como Photos, Maps, Mail, Calendar, Music e Vídeo.

A edição **Pro**, assim como a Home, também é destinada para os PCs, notebooks, tablets e dispositivos 2 em 1. Esta é a versão mais completa do Windows 10 e é a recomendada para pequenas empresas, graças aos seus recursos de segurança digital, suporte remoto, produtividade e uso de sistemas baseados na nuvem.

As funcionalidades importantes desta edição são:

- **Bitlocker** – recurso que oferece a possibilidade de criptografar o disco rígido do computador com a finalidade de fornecer mais segurança aos dados.
- **Conexão de área de trabalho remota** – permitindo que o computador seja acessado e controlado remotamente. Imagine que você consegue acessar o computador do seu concorrente, a partir da sua máquina, e ver o que ele está estudando neste momento. Além disso, ao movimentar o mouse e o teclado, você estará manipulando o computador dele.



- **Máquinas virtuais** – Um software de ambiente computacional em que um sistema operacional ou programa pode ser instalado e executado dentro de outro sistema operacional. De maneira mais simplificada, podemos dizer que a máquina virtual funciona como um “computador dentro do computador”.
- **Ingresso em domínio (rede corporativa)** – Domínio é um agrupamento lógico de computadores em rede que compartilham recursos em um banco de dados de segurança comum, onde a administração e autenticação são centralizadas. Existe um diretório onde todas as contas de usuário são armazenadas, este banco é chamado de Active Directory e um usuário precisa somente de uma conta para ter acesso ao mesmo e obter recursos compartilhados no domínio. Os domínios apresentam grande facilidade de administração e controle, e são expansíveis (escaláveis), podendo suportar desde pequenos grupos até milhares de estações.

Essas duas edições são as principais no contexto de concursos públicos, agora vejamos algumas características das demais edições.

Mobile: Essa é a edição do Windows 10 destinada a aparelhos móveis, que engloba os dispositivos de tela pequena e sensíveis ao toque, como smartphones e tablets.

Enterprise: Essa edição é construída sobre o Windows 10 Pro e é destinada ao mercado corporativo. Conta com recursos de segurança digital que são prioridade para perfis corporativos. Possui como característica de licenciamento por volume (unidadeE).

Education: Construído sobre o Windows 10 Enterprise, a edição Education é destinada a atender as necessidades do ambiente educacional. Os funcionários, administradores, professores e estudantes poderão aproveitar os recursos. Possui seu método de distribuição baseado em um licenciamento acadêmico. Lembro que o Centro de Informática da UFPE disponibilizava por meio do programa de licenciamento acadêmico o sistema operacional para os alunos, professores e funcionários.

Mobile Enterprise: Projetado para smartphones e tablets do setor corporativo.

IoT Core: Claro que a Microsoft não deixaria de pensar no setor de IoT (Internet of Things, ou internet das coisas), que está em forte crescimento e disseminação no mercado nos últimos anos. Trata-se da intenção de interligar todos os dispositivos à rede e coordenar a utilização dos mesmos. Um exemplo interessante seria sua máquina de fazer pão, você pode programar para enviar uma mensagem do seu celular para a máquina que prepara seu pão e deixa quentinho para o momento que você chegar em casa.

Novidades do Windows 10

A Microsoft na versão 10 do Windows apresenta algumas novidades para melhorar a interação com o usuário e trazer mais segurança no acesso ao sistema. Já apresentamos algumas dessas funcionalidades anteriormente. Vamos revisar esses conceitos abaixo e apresentar outras novidades que foram implementadas:

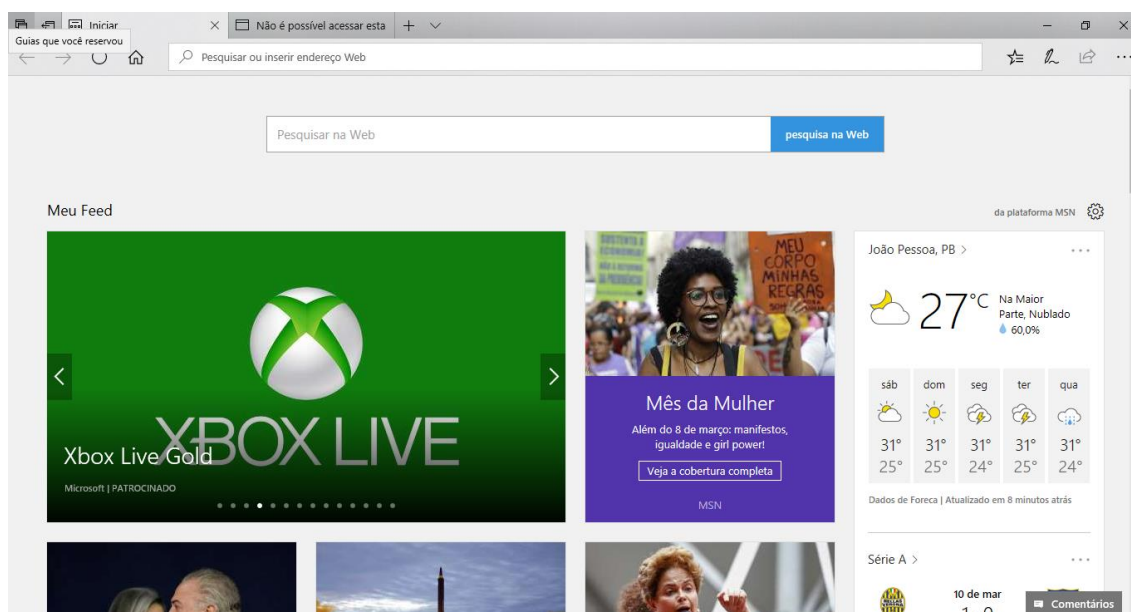
- **Plataforma unificada** – permite que o mesmo Windows 10 utilizado em computadores seja usado em tablets, smartphones e outros aparelhos.
- **Assistente pessoal** – A Cortana é acionada por voz ou texto na barra de tarefas, ao lado do menu Iniciar. Apresenta informações relacionadas ao clima e localização, pode mostrar lembretes, além de



selecionar notícias baseadas em preferências do usuário. A figura abaixo apresenta a logo do assistente.



- **Central de ações** – este recurso permite acesso rápido ao modo tablet, bluetooth, wi-fi, brilho da tela, modo avião, modo noturno, notas e configurações.
- **Áreas de trabalho virtuais** – a partir do botão “Task view” na barra de tarefas podem ser criadas áreas de trabalho virtuais, que terão seus apps e widgets próprios, como páginas de um smartphone.
- **Microsoft Edge** – em substituição ao Internet Explorer, a Microsoft desenvolveu um novo navegador nativo para o Windows 10. O programa tem como características a leveza, a rapidez e o layout baseado em padrões da web. Outro ponto interessante é que o Edge é o leitor de pdf padrão do Windows. Vejamos na figura abaixo a interface padrão da ferramenta.



- **Continuum** – esta funcionalidade permite que smartphones compatíveis com a tecnologia possam se conectar a um monitor e trabalhar através dele como se estivesse em um computador. O Microsoft Continuum permite que a transição entre o uso de um dispositivo mobile e uma experiência de desktop seja feita de forma fluida, direta e intuitiva.



- **Windows Hello** – novo sistema de segurança digital para autenticação nas plataformas da Microsoft. O sistema inclui métodos de reconhecimento por digitais, rosto e íris. O Windows Hello é uma maneira mais pessoal de entrar em seus dispositivos Windows 10. Basta seu olhar ou um toque. Você receberá segurança de nível empresarial sem precisar digitar uma senha. Veja na figura acima uma ideia da verificação facial oferecida pelo Hello.



Requisitos para instalação e uso de recursos específicos

De acordo com a Microsoft, para instalar e executar o Windows 10 é necessário:

- Processador de 1 gigahertz (GHz) ou mais rápido ou SoC (System on a Chip - Sistema em um Chip). Um único chip é capaz de conter processador, memória e até placa de vídeo).
- Memória RAM de 1 gigabyte (GB) para versão 32 bits e 2 gigabytes (GB) para versão 64 bits.
- Espaço em disco rígido (HD) de 16 gigabytes (GB) para versão 32 bits e 20 gigabytes (GB) para versão 64 bits.
- Placa gráfica (vídeo) com suporte a DirectX9 ou posterior com driver WDDM 1.0.
- Tela com resolução mínima de 800x600 pixels.

Para o uso de determinados recursos ainda é necessário:

- O reconhecimento de voz varia de acordo com o microfone do dispositivo. Para melhorar a experiência de fala, você precisará dos seguintes itens:
 - Grupo de microfones de alta fidelidade.
 - Driver de hardware com a geometria do conjunto de microfones exposta.
- Para o Windows Hello é necessária uma câmera com iluminação infravermelha especializada em reconhecimento facial ou um leitor de impressão digital que dê suporte ao Windows Biometric Framework.
- A autenticação de dois fatores / em duas etapas, requer o uso de um PIN, Biometria (leitor de impressão digital ou câmera com iluminação infravermelha) ou um telefone com recursos de Wi-Fi ou Bluetooth.
- O recurso de toque, precisa de um tablet ou um monitor que dê suporte a multitoque.
- Para alguns recursos é necessário ter uma conta da Microsoft.
- O Logon Seguro (Ctrl + Alt + Del) em tablets sem um teclado funciona apenas em tablets com o botão Windows, pois a combinação de teclas em um tablet feita da seguinte forma: o botão Windows + botão de energia.
- Alguns jogos e programas podem exigir uma placa gráfica compatível com DirectX 10 ou posterior para proporcionar o desempenho ideal.
- O recurso BitLocker To Go exige um pen drive.
- O BitLocker exige o TPM (Trusted Platform Module) 1.2, o TPM 2.0 ou um pen drive. Em computação, Trusted Platform Module (TPM) é tanto o nome dado a uma especificação publicada que detalha as



características de um criptoprocessador seguro, capaz de armazenar chaves criptográficas que protejam informações, quanto o nome genérico de implementações desta especificação, frequentemente denominadas de "chip TPM" ou "TPM Security Device" (Dell). A especificação TPM é obra do Trusted Computing Group.

- O Hyper-V Client exige um sistema de 64 bits com recursos de SLAT (conversão de endereço de segundo nível) e 2 GB adicionais de RAM. Para conhecimento, a função do Hyper-V permite criar e gerenciar um ambiente de computação virtualizado, usando a tecnologia de virtualização interna do Windows Server.
- O recurso Miracast exige uma placa de vídeo que dê suporte a WDDM (Windows Display Driver Model) 1.3 e um adaptador Wi-Fi que dê suporte a Wi-Fi Direct. Esclarecendo, o Miracast é uma tecnologia sem fio que o computador pode usar para projetar sua tela em televisões, projetores e media players de streaming compatíveis com Miracast. Você pode usá-la para compartilhar suas tarefas no computador, fazer uma apresentação de slides ou até jogar seu jogo favorito em uma tela maior. É semelhante ao Chromecast. Veja imagem do Miracast na figura.
- O recurso Wi-Fi Direct Printing requer um adaptador Wi-Fi que dê suporte a Wi-Fi Direct e um dispositivo que dê suporte a Wi-Fi Direct Printing. Esse recurso serve para configurar e utilizar a impressora sem utilização de cabos.
- O recurso InstantGo funciona apenas com computadores projetados para Modo de Espera Conectado. O InstantGo liga instantaneamente e mantém os blocos e outros serviços online atualizados.
- A criptografia de dispositivo requer um computador com InstantGo e TPM 2.0.



Contas de usuário

Nos sistemas operacionais Windows, o tipo de conta de usuário controla quais tarefas você pode executar no seu computador, em alguns casos pode ser necessário direitos administrativos para executar algumas tarefas ou usar alguns aplicativos.

O Windows 10 oferece dois tipos de contas de usuário:

- **Administradores** – Os administradores têm a liberdade de instalar ou desinstalar softwares no seu computador, criar contas de usuário, alterar senhas, fazer alterações para os outros usuários e para o acesso geral do computador.
- **Usuários Padrão** – Esse tipo de conta permite acesso a maioria dos programas, mas sem a possibilidade de fazer alterações. Também não é permitido fazer configurações que afetam outros usuários do computador.

Apesar de permitir usuários do tipo administrador, a conta de “Administrador” interna fica, por padrão, desabilitada.



Existem duas formas para adicionar uma nova conta no Windows 10. A primeira é ter uma conta na Microsoft, onde através do e-mail ou do número de telefone o Windows será associado a esta conta. A outra é ignorando esta associação e criando um usuário local, como funcionava no Windows 7.

A partir do Windows 7 a Microsoft agregou um recurso chamado Controle de Conta de Usuário (UAC). Ele é um recurso que ajuda a impedir alterações não autorizadas no computador. O UAC faz isso solicitando a você a permissão ou uma senha de administrador antes de executar ações que possam afetar o funcionamento do computador ou alterar as configurações que afetem outros usuários.

Quando uma permissão ou senha é necessária para concluir uma tarefa, o UAC o notifica com uma das seguintes mensagens:

1ª. O Windows precisa da sua permissão para continuar. Uma função ou programa do Windows que pode afetar outros usuários deste computador precisa da sua permissão para iniciar. Verifique o nome da ação para garantir se é uma função ou um programa que você deseja executar.

2ª. Um programa precisa da sua permissão para continuar. Um programa que não faz parte do Windows precisa da sua permissão para iniciar. Ele tem uma assinatura digital válida indicando seu nome e editor, o que ajuda a garantir que o programa é realmente o que afirma ser. Verifique se este é o programa que você pretendia executar.

3ª. Um programa não identificado deseja ter acesso ao seu computador. Um programa não identificado é aquele que não tem uma assinatura digital válida de seu editor, para garantir que ele seja o que afirma ser. Isso não indica necessariamente um software mal-intencionado, pois muitos programas legítimos mais antigos não têm assinaturas. No entanto, tenha muito cuidado e só permita a execução do programa se ele foi obtido de uma fonte confiável, como o CD original ou o site do editor.

4ª. Este programa foi bloqueado. Este é um programa cuja execução o seu administrador bloqueou especificamente no computador. Para executá-lo, é necessário contatar o administrador e solicitar que ele o desbloqueie.

Organização dos arquivos

A partir do Windows 7 a Microsoft alterou o nome de algumas pastas e criou novas pastas padrão. Esse padrão foi mantido na versão 10 do sistema operacional. Abaixo iremos destacar estas pastas e os arquivos que estão dentro delas.

Usuários

A pasta “Documents and settings” passou a se chamar “Usuários”. Esta pasta contém todos os diretórios das contas de usuários que foram criadas.

Ao acessar a pasta de um usuário encontramos as pastas padrão para **músicas, imagens, vídeos, documentos e downloads**, além da pasta **área de trabalho**, onde ficam guardados todos os atalhos e arquivos que estão fixados na área de trabalho.



Arquivo | Início | Compartilhar | Exibir

← → ↕ ↑ > Este Computador > Disco Local (C:) > Usuários > Tecnologia >

	Nome	Data de modificação	Tipo
★ Acesso rápido	.ms-ad	26/01/2023 12:48	Pasta de arquivos
Área de Trabalho	Área de Trabalho	26/01/2023 17:21	Pasta de arquivos
Downloads	Contatos	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
Documentos	Documentos	26/01/2023 17:22	Pasta de arquivos
Imagens	Downloads	26/01/2023 14:10	Pasta de arquivos
Músicas	Favoritos	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
Vídeos	Imagens	26/01/2023 11:21	Pasta de arquivos
OneDrive	Jogos Salvos	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
Este Computador	Links	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
Rede	Músicas	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
	Objetos 3D	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos
	OneDrive	26/01/2023 11:21	Pasta de arquivos
	Pesquisas	26/01/2023 11:21	Pasta de arquivos
	Vídeos	26/01/2023 11:19	Pasta de arquivos

Arquivos de Programas (Program Files)

Nesta pasta ficam instalados por padrão todos os programas instalados no computador e os arquivos necessários para o seu funcionamento.



Arquivos de Programas

Arquivo Início Compartilhar Exibir

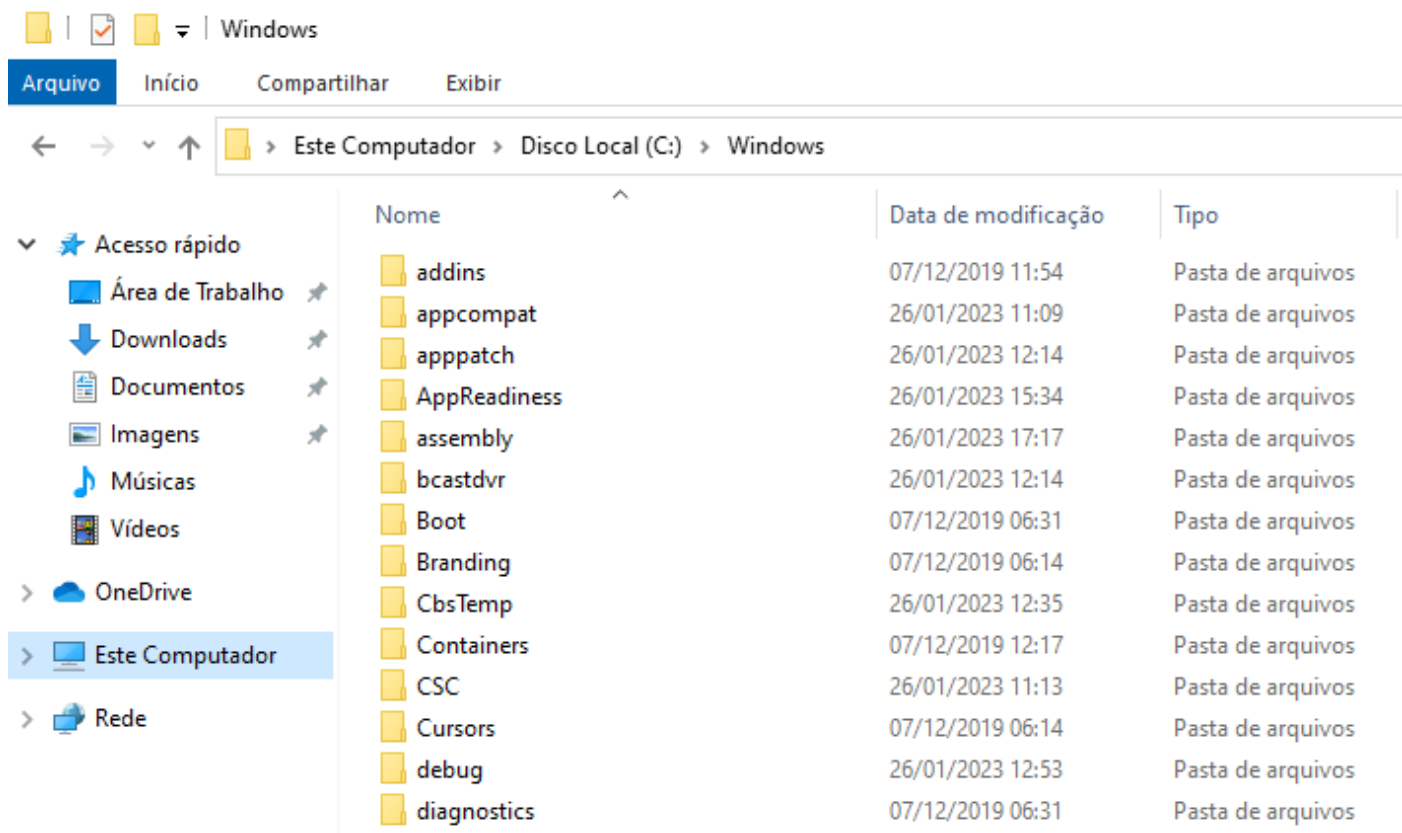
← → ↕ ↑ > Este Computador > Disco Local (C:) > Arquivos de Programas

	Nome	Data de modificação	Tipo
▼ Acesso rápido			
Área de Trabalho	Adobe	26/01/2023 12:45	Pasta de arquivos
Downloads	Common Files	26/01/2023 16:52	Pasta de arquivos
Documentos	Corel	26/01/2023 16:52	Pasta de arquivos
Imagens	Google	26/01/2023 12:44	Pasta de arquivos
Músicas	Internet Explorer	08/09/2022 00:10	Pasta de arquivos
Vídeos	KeyboardNotification	26/01/2023 11:20	Pasta de arquivos
> OneDrive	Microsoft Office 15	26/01/2023 17:14	Pasta de arquivos
> Este Computador	Microsoft Update Health Tools	26/01/2023 11:27	Pasta de arquivos
> Rede	ModifiableWindowsApps	07/12/2019 06:14	Pasta de arquivos
	Mozilla Firefox	26/01/2023 12:42	Pasta de arquivos
	MSBuild	26/01/2023 12:25	Pasta de arquivos
	PDF24	26/01/2023 12:50	Pasta de arquivos
	Reference Assemblies	26/01/2023 12:25	Pasta de arquivos
	SQL Anywhere 16	26/01/2023 13:13	Pasta de arquivos


Windows

Nesta pasta encontramos toda a estrutura do sistema operacional, desde a instalação, configuração e atualizações.





Teclas de atalho

No Windows existem teclas de atalho geral, combinadas com a WINKEY () , ou específicas para cada programa.













Teclas de atalho geral (Windows 10):

Atalho	Função
Ctrl + X	Recortar o item selecionado.
Ctrl + C (ou Ctrl + Insert)	Copiar o item selecionado.
Ctrl + V (ou Shift + Insert)	Colar o item selecionado.
Ctrl + Z	Desfazer uma ação.
Alt + Tab	Alternar aplicativos abertos.
Alt + F4	Fechar o item ativo ou sair do aplicativo ativo.
F2	Renomear o item selecionado.
F3	Procurar um arquivo ou uma pasta no Explorador de Arquivos.
F4	Exibir a lista da barra de endereços no Explorador de Arquivos.
F5	Atualizar a janela ativa.
F6	Percorrer elementos da tela de uma janela ou da área de trabalho.
F10	Ativar a barra de menus no aplicativo ativo.
Alt + Esc	Percorrer itens na ordem em que foram abertos.



Alt + Enter	Exibir propriedades do item selecionado.
Alt + Barra de espaço	Abrir o menu de atalho da janela ativa.
Alt + Seta para a esquerda	Voltar.
Alt + Seta para a direita	Avançar.
Alt + Page Up	Mover uma tela para cima.
Alt + Page Down	Mover uma tela para baixo.
Ctrl + F4	Fechar o documento ativo (em aplicativos que sejam de tela inteira e permitam vários documentos abertos ao mesmo tempo).
Ctrl + A	Selecionar todos os itens em um documento ou em uma janela.
Ctrl + D (ou Delete)	Excluir o item selecionado e movê-lo para a Lixeira.
Ctrl + R (ou F5)	Atualizar a janela ativa.
Ctrl + Y	Refazer uma ação.
Ctrl + Alt + Tab	Usar as teclas de direção para alternar entre todos os aplicativos abertos.
Ctrl + Esc	Abrir Iniciar.
Ctrl + Shift + Esc	Abrir o Gerenciador de Tarefas.
Shift + Delete	Excluir o item selecionado sem movê-lo para a Lixeira primeiro.
Esc	Parar ou encerrar a tarefa atual.

Combinadas com a WINKEY () – Windows 10:

Atalho	Função
	Abrir ou fechar Iniciar.
 + A	Abrir a Central de ações.
 + B	Definir o foco na área de notificação.
 + C	Abrir a Cortana no modo de escuta.
 + Shift + C	Abrir o menu de botões.
 + D	Exibir e ocultar a área de trabalho.
 + Alt + D	Exibir e ocultar data e hora na área de trabalho.
 + E	Abrir o Explorador de Arquivos.
 + F	Abrir o Hub de Feedback e tirar uma captura de tela.
 + G	Abrir Barra de jogo quando um jogo é aberto.
 + H	Iniciar ditado.
 + I	Abrir Configurações.



 + J	Definir o foco para uma dica do Windows quando houver uma disponível.
 + K	Abrir a ação rápida Conectar.
 + L	Bloquear seu computador ou mudar de conta.
 + M	Minimizar todas as janelas.
 + O	Bloquear a orientação do dispositivo.
 + P	Escolher um modo de exibição da apresentação.
 + Ctrl + Q	Abrir a Assistência Rápida.
 + R	Abrir a caixa de diálogo Executar.
 + S	Abrir a pesquisa.
 + Shift + S	Fazer uma captura de tela de parte da tela.
 + T	Percorrer aplicativos na barra de tarefas.
 + U	Abrir a Central de Facilidade de Acesso.
 + V	Abrir a área de transferência.
 + Shift + V	Percorrer notificações.
 + X	Abrir o menu Link Rápido.
 + Z	Mostrar os comandos disponíveis em um aplicativo no modo de tela inteira.
 + vírgula (,)	Espiar temporariamente a área de trabalho.
 + Pause	Abrir a caixa de diálogo Propriedades do Sistema.
 + Ctrl + F	Procurar computadores (se você estiver em uma rede).
 + Shift + M	Restaurar janelas minimizadas na área de trabalho.
 + Tab	Abrir a Visão de tarefas.
 + seta para cima	Maximizar a janela.
 + Home	Minimizar todas as janelas da área de trabalho, exceto a ativa (restaura todas as janelas com um segundo pressionamento).
 + Ctrl + V	Abrir alertas.





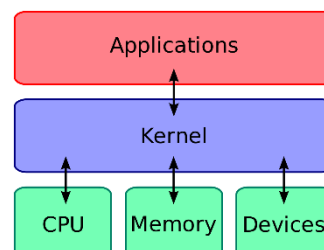
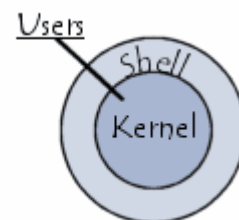
+ Ctrl + Shift + B

Ativar computador de tela preta ou em branco

Conceitos

Antes de começarmos especificamente sobre Linux, vamos aprender algumas definições que o ajudarão a compreender melhor a aula. É importante prestar bastante atenção neste início, pois como o Linux pode não ser familiar, esses conceitos podem ajudar a esclarecer algumas dúvidas.

- Software Livre é uma expressão utilizada para definir qualquer programa que pode ser executado, copiado, modificado e redistribuído gratuitamente. Ou seja, o usuário possui livre acesso ao código-fonte para realizar alterações de acordo com suas necessidades. Cuidado para não confundir Software Livre e software gratuito. O software gratuito é distribuído em sua forma executável, não permitindo acesso ao código-fonte.
- Open Source (código aberto), apesar de ser uma expressão muito confundida com Software Livre, possui uma diferença sutil em relação a características como cópia, modificação e distribuição. Apesar de ser Open Source um programa pode não autorizar sua modificação, o que contraria o conceito de software livre.
- Shell é a interface que funciona como intermediário entre o usuário e o sistema operacional. A sua função é ler a linha de comando digitada pelo usuário, interpretar seu significado, executar o comando e devolver o resultado pelas saídas. Na verdade, a interface Shell é um arquivo executável, encarregado de interpretar comandos, transmiti-los ao sistema e devolver resultados. Por este motivo foi escolhido o nome Shell, que é um termo em inglês e significa concha.
- Kernel é um termo em inglês que traduzido significa núcleo. Ele é o componente central de um sistema operacional e funciona como ponte entre os aplicativos e o processamento real de dados feito a nível de hardware. As responsabilidades do núcleo incluem gerenciar os recursos do sistema (a comunicação entre componentes do hardware e software).



Linux

Linux, apesar de popularmente ser usado como termo para se referir a um sistema operacional, na verdade é o núcleo (**Kernel**) do sistema operacional. O termo correto para indicar o sistema operacional é **GNU/Linux**. Ele foi desenvolvido inicialmente pelo finlandês Linus Torvalds e lançado em 1991, baseado em outro sistema operacional, o **Unix**.

O Linux é **Software Livre** e **Open Source**. Apesar de não ser tão usado entre usuários domésticos, o Linux é muito popular entre os profissionais de T.I. e muito usado como sistema operacional para Servidores, onde faz frente ao seu principal concorrente, o Windows que é um software proprietário. O símbolo do Linux é este simpático pinguim que podemos observar na imagem ao lado.



Principais características

Entre as características do Linux temos:

- Licença de uso **GPL/GNU** (*General Public License* ou Licença Pública Geral).
- É um sistema **Case Sensitive** (onde o sistema diferencia letras maiúsculas de minúsculas).
- É um sistema **Multitarefa** (executa mais de um aplicativo ao mesmo tempo).
- É um sistema **Multiusuário** (vários usuários podem acessá-lo ao mesmo tempo).
- É um sistema **Preemptivo** (quando temos vários programas em execução e ao alternar entre os programas, o processo de um programa é interrompido para executar outro processo).
- Suporta **Multiprocessamento** (onde é possível ter mais de um processador).
- Suporta o compartilhamento de bibliotecas (onde os programas compartilham recursos do sistema operacional).
- Suporta processamento 32 e 64 bits.
- Possui tanto interface gráfica, quanto interface de linha de comando (Shell).
- Possui um superusuário (usuário administrador, com controle total sobre o sistema, chamado **root** e representado no Shell pelo símbolo #).
- Possui pelo menos um Usuário Comum (durante a instalação é necessário ser configurada pelo menos uma conta de usuário comum. Este usuário é representado no Shell pelo símbolo \$).
- Possui várias versões.

Das características apontadas acima, apenas as duas primeiras não são características comuns com o Windows.

Gerenciador de boot (inicialização)



É possível, em um mesmo, computador que o usuário tenha instalado dois sistemas operacionais instalados. O recurso é possível dividindo (particionando) o HD. Basta instalar o Linux em uma partição e o Windows na outra. Para isso existem softwares, gerenciadores de boot, que terão a função de gerenciar o carregamento do sistema que o usuário escolher ao ligar o computador. Os gerenciadores de boot mais usados no Linux são: LILO e o GRUB.

Distribuição X Versão

No Linux é usado o termo distribuição (distro) para indicar uma versão. É importante entender que toda distribuição é uma versão, mas nem toda versão é uma distribuição, pois existem versões das distribuições. Por exemplo: Ubuntu 20.04 (onde a distribuição Ubuntu está na versão 20.04).

Vamos entender melhor a diferença entre distribuição e versão. Existem várias distribuições: Debian, Red Hat, Ubuntu... Essas distribuições são versões que possuem como sistema base o Linux. Por isso, essas distribuições são diferentes versões do mesmo sistema base. Cada uma com seu formato, aparência, estilo e configurações.

Agora nem toda versão é uma distribuição, porque por exemplo o Debian está na versão 11.2, já o Ubuntu está na versão 20.041, ou seja, estas versões não são distribuições do Linux, mas sim versões de um mesmo sistema. Neste caso, podemos comparar a versão a uma atualização para melhorias do sistema.

Atualmente existem mais de mil distribuições do Linux, cada uma com seu conjunto de softwares e configurações. As distribuições podem ser comerciais, onde o usuário paga pelo sistema e recebe um suporte técnico; ou não comerciais, onde não há qualquer cobrança pelo sistema, basta o usuário realizar o download na Internet. Na imagem abaixo temos algumas dessas distribuições e suas imagens registradas.

¹ Informações atualizadas em março/2022.

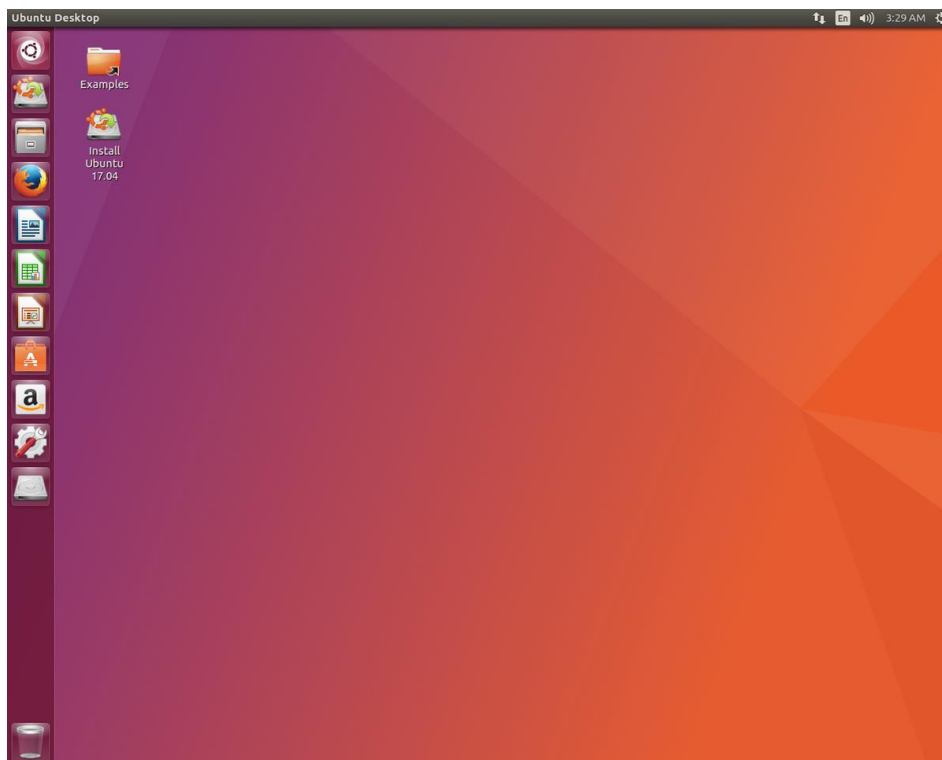




Interface gráfica X Linha de comando

Conforme mencionei nas características, o Linux possui duas formas de interação com o usuário, através da interface gráfica e através da linha de comando. A interface gráfica é a forma mais atrativa como o Linux se apresenta. Abaixo temos um exemplo da interface gráfica do Ubuntu, chamada Gnome.



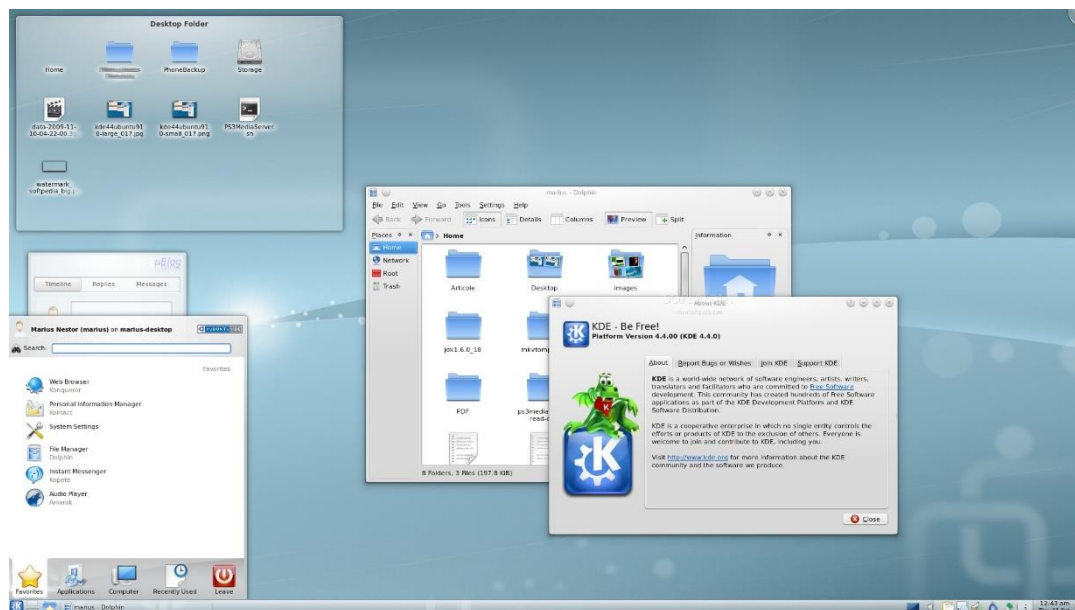


Além das várias distribuições do sistema operacional, existem várias interfaces gráficas que podem ser utilizadas nas versões. Por exemplo: o Ubuntu possui as interfaces Gnome e KDE, o Debian possui as interfaces Gnome, KDE e LXDE, e assim por diante. Os ambientes gráficos costumam ser totalmente diferentes uns dos outros, como podemos observar na imagem abaixo o Ubuntu, com a interface KDE.



O termo “interface gráfica” pode ser substituído por “ambiente gráfico” ou “ambiente de trabalho”.



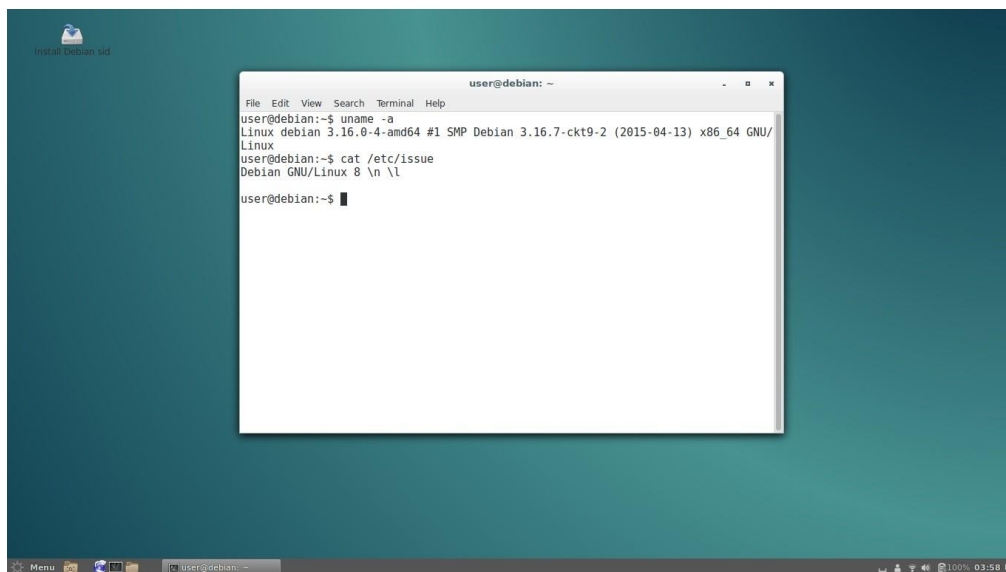


A interface de linha de comando é a preferida pelos profissionais de T.I. principalmente quando se trata de implantação de servidores, pois como não existem recursos gráficos a serem processados, o uso da memória RAM e do processador é exclusivo para as necessidades dos serviços fornecidos. Abaixo temos uma imagem do modo linha de comando.

```
-rw-r--r-- 1 root root 1260 mar 16 2016 ucf.conf
drwxr-xr-x 4 root root 4096 fev 26 07:49 udev
drwxr-xr-x 2 root root 4096 abr 1 2016 udisks2
drwxr-xr-x 3 root root 4096 out 12 2016 ufw
-rw-r--r-- 1 root root 338 nov 18 2014 updatedb.conf
drwxr-xr-x 3 root root 4096 fev 26 07:50 update-manager
drwxr-xr-x 2 root root 4096 fev 26 07:50 update-notd.d
drwxr-xr-x 2 root root 4096 out 7 2016 update-notifier
drwxr-xr-x 2 root root 4096 out 12 2016 UPower
-rw-r--r-- 1 root root 270 out 6 2016 upstart-xsessions
-rw-r--r-- 1 root root 1018 out 5 2015 usb_modeswitch.conf
drwxr-xr-x 2 root root 4096 ago 8 2016 usb_modeswitch.d
drwxr-xr-x 2 root root 4096 fev 26 07:50 vim
lrwxrwxrwx 1 root root 23 fev 25 21:09 vtrgb -> /etc/alternatives/vtrgb
-rw-r--r-- 1 root root 4942 jul 15 2016 wgetrc
-rw-r--r-- 1 root root 30 abr 4 22:42 whoopsie
drwxr-xr-x 2 root root 4096 fev 25 21:29 wildmidi
drwxr-xr-x 2 root root 4096 out 12 2016 wpa_supplicant
drwxr-xr-x 11 root root 4096 out 12 2016 X11
drwxr-xr-x 6 root root 4096 out 12 2016 xdg
drwxr-xr-x 2 root root 4096 out 12 2016 xml
-rw-r--r-- 1 root root 477 jul 19 2015 zsh_command_not_found
cassio@notebook:~$ pwd
/home/cassio
```

É importante observar que também é possível acessar a linha de comando em ambiente gráfico, através do Terminal ou Shell. Na imagem abaixo podemos visualizar como é este acesso.



A screenshot of a Linux desktop environment. The background is a teal gradient. In the top-left corner, there is a small icon of a folder labeled 'Install Debian sid'. A terminal window is open in the center, displaying the following text:

```
user@debian: ~  
File Edit View Search Terminal Help  
user@debian:~$ uname -a  
Linux debian 3.16.0-4-amd64 #1 SMP Debian 3.16.7-ckt9-2 (2015-04-13) x86_64 GNU/Linux  
user@debian:~$ cat /etc/issue  
Debian GNU/Linux 8 \n \l  
user@debian:~$
```

The terminal window has a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', 'Search', 'Terminal', and 'Help'. The desktop has a taskbar at the bottom with a 'Menu' button, several application icons, and a system tray on the right showing network, volume, and battery status.

Gerenciamento de pacotes

O gerenciamento de pacotes no Linux é uma excelente maneira de distribuir, instalar e desinstalar softwares nas distros (distribuições). Um pacote é um arquivo que contém as informações necessárias para que o gerenciador de pacotes possa instalar, manter e remover os programas como também os demais arquivos necessários de um determinado aplicativo. Uma característica importante do Linux é a modularização de seus componentes e o uso intensivo de bibliotecas compartilhadas. Isso se aplica também aos pacotes de aplicativos. Cada pacote na distribuição contém programas executáveis, scripts, documentação e informações de configuração. Abaixo temos os principais gerenciadores de pacotes do Linux:

dpkg

O comando dpkg é o utilitário responsável pelo gerenciamento de pacotes em sistemas Debian.

apt-get

O comando apt-get (Advanced Package Tool) é um gerenciador avançado de pacotes.

rpm

O rpm (RPM Package Manager) é um gerenciador de pacotes usado em várias distribuições Linux, como o Red Hat, CentOS e Fedora.

yum



O Yum é um acrônimo para Yellow dog Updater, Modified. É uma ferramenta utilizada para gerenciar a instalação e remoção de pacotes em distribuições Linux, que utilizam o sistema RPM.

Estrutura de pastas

Você notou que o Linux possui diversas e diferentes versões. Porém, todas elas seguem uma estrutura de diretórios muito bem definida que está organizada em termos lógicos. Para manter essa organização, os desenvolvedores das distribuições Linux e softwares diversos seguem o *Filesystem Hierarchy Standard – FHS* (padrão para sistema de arquivos hierárquico), que é uma espécie de referência que padroniza quais pastas do sistema recebem determinados tipos de arquivo.

Diretório raiz (/)

Todos os arquivos e diretórios do Linux tem em comum uma única origem: o diretório raiz. Mesmo que estejam armazenados em outros dispositivos físicos, é a partir do diretório raiz – representado pela barra (/) – que você poderá acessá-los.

É importante destacar que o único usuário do sistema com permissão para criar ou mover arquivos do diretório raiz é o **root**, ou seja, o usuário-administrador.

Binários executáveis: /bin

No diretório /bin estão localizados os binários executáveis que podem ser utilizados por qualquer usuário do sistema. São comandos essenciais, usados para trabalhar com arquivos, textos e alguns recursos básicos de rede, como o cp, mv, ping e grep.

Binários do sistema: /sbin

O diretório /sbin também armazena executáveis, mas com uma diferença: são aplicativos utilizados por administradores de sistema com o objetivo de realizar funções de manutenção e outras tarefas equivalentes. Entre os comandos disponíveis estão o ifconfig, para configurar e controlar interfaces de rede TCP/IP, e o fdisk, que permite particionar discos rígidos, por exemplo.

Programas diversos: /usr

O /usr reúne executáveis, bibliotecas e até documentação de softwares usados pelos usuários ou administradores do sistema. Além disso, sempre que você compilar e instalar um programa a partir do código-fonte, ele será instalado nesse diretório.

Configurações do sistema: /etc



No diretório `/etc` ficam armazenados os arquivos de configuração que podem ser usados por todos os softwares, além de scripts especiais para iniciar ou interromper módulos e programas diversos.

Bibliotecas: `/lib`

No diretório `/lib` ficam localizadas as bibliotecas usadas pelos comandos presentes em `/bin` e `/sbin`. Normalmente, os arquivos de bibliotecas começam com os prefixos `ld` ou `lib` e possuem extensão `.so`.

Opcionais: `/opt`

Aplicativos adicionais, que não são essenciais para o sistema, são armazenados neste diretório.

Arquivos pessoais: `/home`

No diretório `/home` ficam os arquivos pessoais dos usuários, sempre dentro de pastas que levam o nome de cada usuário, semelhante ao diretório "Usuários" no Windows. A única exceção é o diretório pessoal do administrador que fica localizado em `/root`.

Inicialização: `/boot`

Os arquivos relacionados à inicialização do sistema (processo de boot) Linux, ficam em `/boot`.

Volumes e mídias: `/mnt` e `/media`

Para acessar os arquivos de um CD, pen drive ou disco rígido presente em outra máquina da rede, é necessário "montar" esse conteúdo no sistema de arquivos local, isso é, torná-lo acessível como se fosse apenas mais um diretório no sistema.

Em `/media` são montadas todas as mídias removíveis, como dispositivos USB. Já o diretório `/mnt` é reservado aos administradores que precisam montar temporariamente um sistema de arquivos externo.

Serviços: `/srv`

Dados de servidores e serviços em execução no computador ficam armazenados nesse diretório.

Arquivos de dispositivos: `/dev`

No Linux, tudo é apresentado na forma de arquivos. Por exemplo, ao conectar um pen drive no computador será criado um arquivo dentro do diretório `/dev` e ele servirá como interface para acessar ou gerenciar o drive USB. Nesse diretório, você encontra caminhos semelhantes para acessar terminais e qualquer dispositivo conectado ao computador.

Arquivos variáveis: `/var`



Todo arquivo que aumenta de tamanho ao longo do tempo está no diretório de arquivos variáveis. Por exemplo, os logs do sistema.

Processos do sistema: /proc

Nesse diretório são encontrados arquivos que revelam informações sobre os recursos e processos em execução no sistema.

Arquivos temporários: /tmp

Arquivos e diretórios criados temporariamente tanto pelo sistema quanto pelos usuários devem ficar nesse diretório.

Comandos



Esta é uma parte essencial da aula, pois em mais de 60% das provas de concurso são cobrados os comandos básicos do Linux.

Comando: ls

Este comando lista arquivos e diretórios dentro de uma pasta. Ele pode ser associado a alguns parâmetros para que o retorno seja de acordo com a necessidade do usuário.

Parâmetros:

- l: associado ao comando `ls` exibe mais detalhes sobre os arquivos listados (data de criação, permissões dos usuários, tamanho do arquivo)
- a: associado ao comando `ls` exibe os arquivos ocultos (que tem no início do nome um “.”)

- Exemplos: `ls -l`
`ls -a`

Comando: cd

Este comando acessa uma determinada pasta digitada junto com o comando.

- Exemplo: `cd /home/concurseiro`



Onde será acessada a pasta do usuário `concurseiro` dentro da pasta `home`.

Comando: `mkdir`

Este comando cria um novo diretório. Make directory = `mkdir`.

- Exemplo: `mkdir Estrategia Concursos`

Comando: `rm`

Este comando é usado para apagar arquivos e também pode ser usado para apagar diretórios e subdiretórios vazios ou que contenham arquivos. Ele possui parâmetros que podem ser associados.

Parâmetros:

–v: mostra os arquivos à medida que são removidos.

–R: remove arquivos em subdiretórios e também pode ser usado para remover subdiretórios.

–f: força a exclusão do arquivo ou diretório.

- Exemplo: `rm -v Estrategia Concursos.txt`
`rm -R Estrategia Concursos/Aula02.pdf`

Entretanto existe uma variação deste comando que para apagar diretórios vazios.

Comando: `rmdir`

Este comando apaga um diretório vazio. Remove directory = `rmdir`.

- Exemplo: `rmdir Estrategia Concursos`

Comando: `cp`

Este comando copia um arquivo ou um diretório para um local determinado. Copy = `cp`.

É obrigatório especificar origem e destino.

- Exemplo: `cp Aula02.pdf /home/concurseiro`

Comando: `mv`

Este comando move um arquivo ou um diretório para um local determinado. Move = `mv`.

- Exemplo: `mv Aula02.pdf /curso`



Também pode ser utilizado para renomear um arquivo ou diretório.

- Exemplo: `mv Aula02.pdf Aula_Linux.pdf`

E ainda é possível ser utilizado para mover e renomear um arquivo ou diretório.

- Exemplo: `mv Aula02.pdf /concurso/Aula_Linux.pdf`

Comando: who

Este comando informa qual o usuário está logado no sistema. Who = quem.

- Exemplo: `who`

Comando: pwd

Este comando informa qual o diretório corrente, ou seja, o diretório que está sendo acessado.

- Exemplo: `pwd`

Comando: passwd

Este comando irá alterar a senha do usuário. Só é possível alterar a senha de um usuário logado ou a partir do superusuário (root) alterar qualquer senha. Cuidado para não confundir este comando com o anterior `pwd`.

- Exemplo: `passwd concurseiro`

Onde será alterada a senha do usuário `concurseiro`.

Comando: shutdown

Este comando desliga ou reinicia o sistema, de acordo com o parâmetro utilizado. É necessário informar o tempo em segundos em que será realizado a ação.

Parâmetros:

-r: reinicia

-h: desliga

- Exemplo: `shutdown -r +30`
`shutdown -h +60`

Comando: clear

Este comando limpa a tela do terminal ou do modo linha de comando.



- Exemplo: `clear`

Comando: top

Este comando apresenta os processos que estão em execução no sistema com informações como ID do processo, usuário que está executando o processo, a quanto tempo este processo está em execução, quanto de memória e processador o processo está consumindo.

- Exemplo: `top`

Comando: ps

Este comando permite obter informações sobre o estado dos processos que estão sendo executados no momento.

- Exemplo: `ps`



É muito importante que todos estes comandos sejam testados para melhor fixação. Existem duas formas para você testar esses comandos sem a necessidade de instalar. Uma é através de um Live CD onde você inicializa (boot) o computador pelo CD e tem acesso ao sistema operacional para realizar qualquer teste. A outra é através de um emulador de Shell Linux para Windows que pode ser obtido via download ou acessado online.

Permissões de arquivos

Depois dos comandos, as permissões são um dos aspectos mais importantes do Linux. Elas são usadas para vários fins, mas servem principalmente para proteger o sistema e os arquivos dos usuários. Conforme mencionei nas características do Linux, o sistema possui apenas um super usuário, o **root**, que pode executar irrestritamente ações no sistema.

A partir do comando `ls` vamos entender como funcionam as permissões no Linux. Quando digitamos o comando `ls -l` são exibidos detalhes sobre os arquivos localizados naquele diretório como data de criação, permissões dos usuários, tamanho do arquivo. Abaixo temos um exemplo dos dados retornados pelo sistema ao digitar o comando `ls -l`.

```
root@genesis:/etc# ls -l
total 1088
-rw-r--r-- 1 root root 2981 nov 29 2017 adduser.conf
```



Na primeira linha do exemplo temos o usuário que está logado no sistema (no caso o root) e o nome do computador onde ele está logado (neste caso o computador é chamado genesis). Note que é apresentado de forma semelhante ao endereço de um e-mail root@genesis. Após isso temos o diretório que está sendo acessado (/etc) e por fim o comando que foi digitado `ls -l`. Na segunda linha temos o total de arquivos que estão dentro da pasta etc.

Na última linha temos as permissões do arquivo adduser.conf. O primeiro item que aparece (**-rw-r--r--**) é a forma como o sistema apresenta as permissões do arquivo. Esse item recebe o nome de string e o primeiro caractere da string indica seu tipo: se for "d" representa um diretório, se for "-" equivale a um arquivo. Entretanto, outros caracteres podem aparecer para indicar outros tipos, conforme mostra a tabela abaixo:

Caractere	Tipo
d	diretório
-	arquivo
l	link
b	arquivo de bloco
c	arquivo especial de caractere
p	canal
s	socket

Note que além do primeiro caractere ainda restam 9 caracteres na string. Esses caracteres são divididos em 3 grupos que representam respectivamente permissões de usuário, permissões de grupo e permissão para outros usuários. Ou seja, o usuário logado tem as suas permissões, um grupo de usuários pode possuir permissões a menos, iguais ou a mais que o usuário logado e os outros usuários também tem essas opções (permissões a menos, iguais ou a mais que o usuário logado).

As permissões possíveis são: r (read - leitura), w (write - escrita), x (execução) e - (nenhuma). Leitura permite ao usuário ler o conteúdo do arquivo, mas não alterá-lo. Escrita permite que o usuário altere o arquivo. Execução, como o nome diz, permite que o usuário execute o arquivo, quando for o caso.

Existem duas formas de atribuir as permissões. A primeira é utilizando números que equivalem a cada uma delas. R = 4, W = 2, X = 1 e nenhuma = 0.

- Exemplo 1: para permissão de leitura, escrita e execução, devemos somar os três valores ($R+W+X = 4+2+1$), ou seja, a permissão seria igual a 7.
- Exemplo 2: para permissão de leitura e escrita, devemos somar os três valores ($R+W+X = 4+2+0$), ou seja, a permissão seria igual a 6. O valor de X é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de leitura e escrita.
- Exemplo 3: para permissão de leitura e execução, devemos somar os três valores ($R+W+X = 4+0+1$), ou seja, a permissão seria igual a 5. O valor de W é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de leitura e execução.
- Exemplo 4: para permissão de escrita e execução, devemos somar os três valores ($R+W+X = 0+2+1$), ou seja, a permissão seria igual a 3. O valor de R é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de escrita e execução.



O comando para alterar as permissões é o **chmod**.

Seu parâmetro é: chmod (valor da permissão para usuário) (valor da permissão para grupo) (valor da permissão para outros usuários) nome do arquivo.

- Exemplo: `chmod 744 adduser.conf`

Essa mudança faria com que o usuário logado tivesse todas as permissões possíveis e o grupo e outros usuários tivessem apenas permissão de leitura.

A segunda forma é através de letras, onde seriam usadas U (para usuário), G (para grupo) e O (para outros).

- Exemplo 1: para permissão de leitura, escrita e execução, devemos usar **u=rwx** (para usuário), **g=rwx** (para grupo) e **o=rwx** (para outros).
- Exemplo 2: para apenas uma ou duas permissões, devemos usar **u=rw** (para permissão de leitura e escrita ao usuário) ou **g=r** (para permissão de leitura ao grupo).
- Exemplo: `chmod u=rwx adduser.conf`

Essa mudança faria com que o usuário logado tivesse todas as permissões possíveis.

APOSTA ESTRATÉGICA

A ideia desta seção é apresentar os pontos do conteúdo que mais possuem chances de serem cobrados em prova, considerando o histórico de questões da banca em provas de nível semelhante à nossa, bem como as inovações no conteúdo, na legislação e nos entendimentos doutrinários e jurisprudenciais².



Dentro do assunto “Microsoft Windows”, destacamos a barra de ferramentas, suas funções e atalhos. Vamos destacar abaixo algumas que consideramos principais entre as apresentadas na aula.

² Vale deixar claro que nem sempre será possível realizar uma aposta estratégica para um determinado assunto, considerando que às vezes não é viável identificar os pontos mais prováveis de serem cobrados a partir de critérios objetivos ou minimamente razoáveis.



No Windows Explorer ao clicar em um arquivo e arrastá-lo para outro local, pode acontecer duas situações: copiar ou mover o original. Quando clicamos e arrastamos dentro de uma mesma unidade de disco rígido, estamos movendo o arquivo original; quando clicamos e arrastamos entre unidades de disco rígido diferentes, estamos criando uma cópia do arquivo original.

- Arquivos que estão abertos não podem ser renomeados.
- Os nomes não podem conter alguns caracteres especiais: / (barra), \ (barra invertida), : (dois pontos), * (asterisco), ? (interrogação), | (barra vertical), " (aspas), < (menor que), > (maior que).
- Os nomes não podem ter mais que 260 caracteres, contados desde a pasta (diretório) raiz.
- Não é permitido mover arquivos abertos.
- É permitido copiar arquivos abertos.

1º. Quando clicamos e arrastamos, de uma unidade para outra, com a tecla SHIFT pressionada o arquivo é movido.

2º. Quando clicamos e arrastamos, dentro da mesma unidade, com a tecla CTRL pressionada é criada uma cópia do arquivo.

3º. Quando clicamos e arrastamos, em qualquer situação de unidade, com a tecla ALT pressionada é criado um atalho para o arquivo.

Para excluir um arquivo ou pasta temos algumas opções:

- a) clicar com o botão direito do mouse e no menu clicar em "Excluir";
 - b) acessar o menu "Organizar" (no lado superior esquerdo) e clicar em "Excluir";
 - c) arrastar o arquivo para a "Lixeira";
 - d) utilizar a tecla "Del" ou "Delete";
- Todas as opções acima movem o arquivo ou a pasta para a Lixeira.
 - Para excluir definitivamente, deverá ser utilizada a combinação de teclas: SHIFT + DEL (DELETE).
 - Caso o arquivo ou a pasta esteja em uma mídia removível (pen drive ou cartão de memória), o arquivo é removido permanentemente. **A exceção das mídias removíveis é o HD externo, que possui uma pasta (lixeira) oculta (\$recycle.bin) para onde são enviados os arquivos excluídos. Essa pasta, por padrão, fica associada a Lixeira do Windows. Quando o HD externo é conectado, eles aparecem na Lixeira, da mesma forma quando o HD externo é desconectado, eles desaparecem.**
 - Não é permitido excluir arquivos abertos.



Comando: ls

Este comando lista arquivos e diretórios dentro de uma pasta. Ele pode ser associado a alguns parâmetros para que o retorno seja de acordo com a necessidade do usuário.

Parâmetros:

- l: associado ao comando `ls` exibe mais detalhes sobre os arquivos listados (data de criação, permissões dos usuários, tamanho do arquivo)
- a: associado ao comando `ls` exibe os arquivos ocultos (que tem no início do nome um ".")

Comando: cd

Este comando acessa uma determinada pasta digitada junto com o comando.

Comando: mkdir

Este comando cria um novo diretório. `Make directory = mkdir.`

Comando: rm

Este comando é usado para apagar arquivos e também pode ser usado para apagar diretórios e subdiretórios vazios ou que contenham arquivos. Ele possui parâmetros que podem ser associados.

Comando: rmdir

Este comando apaga um diretório vazio. `Remove directory = rmdir.`

Comando: cp

Este comando copia um arquivo ou um diretório para um local determinado. `Copy = cp.` É obrigatório especificar origem e destino.

Comando: mv

Este comando move um arquivo ou um diretório para um local determinado. `Move = mv.`

As permissões possíveis são: r (read - leitura), w (write - escrita), x (execução) e - (nenhuma). Leitura permite ao usuário ler o conteúdo do arquivo, mas não alterá-lo. Escrita permite que o usuário altere o arquivo. Execução, como o nome diz, permite que o usuário execute o arquivo, quando for o caso.

Existem duas formas de atribuir as permissões. A primeira é utilizando números que equivalem a cada uma delas. R = 4, W = 2, X = 1 e nenhuma = 0.

Exemplo 1: para permissão de leitura, escrita e execução, devemos somar os três valores (R+W+X = 4+2+1), ou seja, a permissão seria igual a 7.



Exemplo 2: para permissão de leitura e escrita, devemos somar os três valores ($R+W+X = 4+2+0$), ou seja, a permissão seria igual a 6. O valor de X é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de leitura e escrita.

Exemplo 3: para permissão de leitura e execução, devemos somar os três valores ($R+W+X = 4+0+1$), ou seja, a permissão seria igual a 5. O valor de W é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de leitura e execução.

Exemplo 4: para permissão de escrita e execução, devemos somar os três valores ($R+W+X = 0+2+1$), ou seja, a permissão seria igual a 3. O valor de R é igual a 0 (zero) pois a permissão será apenas de escrita e execução.

O comando para alterar as permissões é o **chmod**.

Seu parâmetro é: `chmod (valor da permissão para usuário) (valor da permissão para grupo) (valor da permissão para outros usuários) nome do arquivo`.

Exemplo: `chmod 744 adduser.conf`

Essa mudança faria com que o usuário logado tivesse todas as permissões possíveis e o grupo e outros usuários tivessem apenas permissão de leitura.

A segunda forma é através de letras, onde seriam usadas U (para usuário), G (para grupo) e O (para outros).

Exemplo 1: para permissão de leitura, escrita e execução, devemos usar **u=rwx** (para usuário), **g=rwx** (para grupo) e **o=rwx** (para outros).

Exemplo 2: para apenas uma ou duas permissões, devemos usar **u=rw** (para permissão de leitura e escrita ao usuário) ou **g=r** (para permissão de leitura ao grupo).

Exemplo: `chmod u=rwx adduser.conf`

Imprima o capítulo Aposta Estratégica separadamente e dedique um tempo para absolver tudo o que está destacado nessas duas páginas. Caso tenha alguma dúvida, volte ao Roteiro de Revisão e Pontos do Assunto que Merecem Destaque. Se ainda assim restar alguma dúvida, não hesite em me perguntar no fórum.

QUESTÕES ESTRATÉGICAS

Nesta seção, apresentamos e comentamos uma amostra de questões objetivas selecionadas estrategicamente: são questões com nível de dificuldade semelhante ao que você deve esperar para a sua prova e que, em conjunto, abordam os principais pontos do assunto.

A ideia, aqui, não é que você fixe o conteúdo por meio de uma bateria extensa de questões, mas que você faça uma boa revisão global do assunto a partir de, relativamente, poucas questões.





1. CESGRANRIO - Moço (TRANSPETRO)/Convés/2018



A Figura acima reproduz, de forma ampliada, um dos controles que compõem a Barra de Tarefas do Windows. Esse controle representa

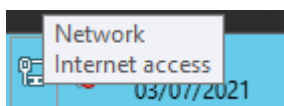
- A) Tela auxiliar
- B) Nível de energia
- C) Conexão de rede
- D) Brilho do monitor
- E) Configurações de tela

Comentários

Questão típica da Cesgranrio! O elaborador quer que você conheça até os ícones do sistema operacional.

Esse ícone pode não ser tão familiar para quem utilizar o computador conectado sempre através do wi-fi.

Mas para quem já teve a oportunidade de conectar o computador a rede através do cabo, provavelmente já observou esse ícone próximo ao relógio, conforme vemos na imagem abaixo.



Portanto, a alternativa correta é a letra C.

Gabarito: alternativa C.



2. CESGRANRIO - Moço (TRANSPETRO)/Convés/2018

Um usuário resolveu selecionar programas de edição de texto para utilizá-los na sua rotina diária. Selecionou dois bem fáceis de usar: o Wordpad e o Bloco de Notas, acessórios do Windows.

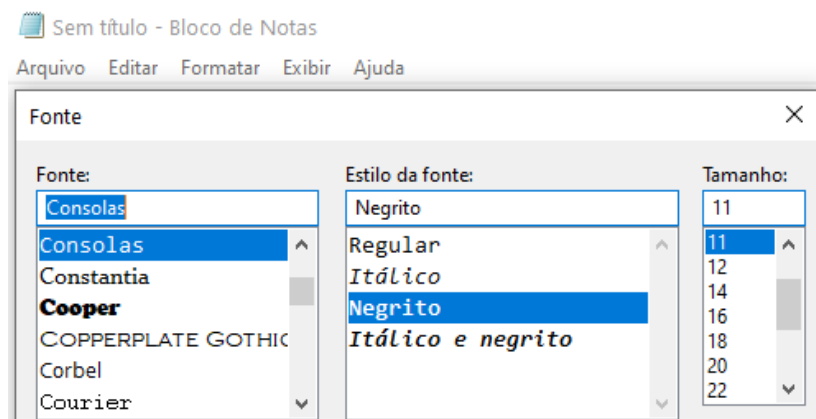
Esses dois programas apresentam como característica(s)

- A) sublinhar textos com o acionamento do grupo de teclas Ctrl+S.
- B) modificar espaçamento entre linhas do texto.
- C) justificar parágrafos.
- D) copiar e colar trechos de texto.
- E) utilizar marcadores.

Comentários

Vamos analisar as alternativas:

a) ERRADA. No Wordpad o efeito sublinhado está disponível e pode ser ativado a partir do atalho Ctrl+S, entretanto no Bloco de Notas esse efeito não está disponível. Observe abaixo as opções de personalização no Bloco de Notas:



b) ERRADA. A imagem que nos ajudou a responder a alternativa anterior também nos ajuda a determinar que essa alternativa também está errada.

c) ERRADA. A imagem que nos ajudou a responder a alternativa A também nos ajuda a determinar que essa alternativa também está errada.

d) CERTA. Função clássica do Windows - copiar e colar.

e) ERRADA. A imagem que nos ajudou a responder a alternativa A também nos ajuda a determinar que essa alternativa também está errada.



Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.

3. CESGRANRIO - Moço (TRANSPETRO)/Máquinas/2018

Um usuário tem um documento importante arquivado na pasta X e, para sua segurança, deseja guardar uma cópia desse documento na pasta Y, mantendo o arquivo original na pasta X. Que passos, então, deve seguir?

- A) Selecionar o arquivo que está na pasta X e acionar as teclas Ctrl+C; em seguida, selecionar a pasta Y e clicar as teclas Ctrl+X.
- B) Selecionar o arquivo que está na pasta X e acionar as teclas Ctrl+V; em seguida, selecionar a pasta Y e clicar as teclas Ctrl+C.
- C) Selecionar o arquivo que está na pasta X e acionar as teclas Ctrl+V; em seguida, selecionar a pasta Y e clicar as teclas Ctrl+X.
- D) Selecionar o arquivo que está na pasta X e acionar as teclas Ctrl+C; em seguida, selecionar a pasta Y e clicar as teclas Ctrl+B.
- E) Selecionar o arquivo que está na pasta X e acionar as teclas Ctrl+C; em seguida, selecionar a pasta Y e clicar as teclas Ctrl+V.

Comentários

Questão sobre atalhos! No estilo da Cesgranrio, que vai te avaliar nos detalhes do conteúdo.

Vamos citar as funções dos atalhos que aparecem na questão:

Atalho	Função
Ctrl + X	Recortar o item selecionado.
Ctrl + C (ou Ctrl + Insert)	Copiar o item selecionado.
Ctrl + V (ou Shift + Insert)	Colar o item selecionado.

Ctrl + B é um atalho dos aplicativos da suíte Office (linguagem PT-BR) e tem como função salvar o arquivo.

Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.



4. CESGRANRIO - Moço (TRANSPETRO)/Máquinas/2018

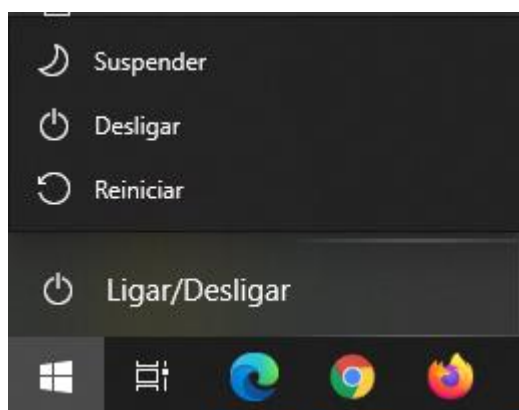
Ao selecionar o botão Iniciar e depois ligar/desligar, surgem pelo menos três opções. Um usuário, preocupado em primeiro lugar, com a rapidez na volta aos seus trabalhos e depois com o consumo de energia, sempre deixa sua máquina em um estado no qual inicia mais rapidamente, voltando de imediato ao ponto em que parou e consumindo menos energia.

O estado descrito acima é o estado de

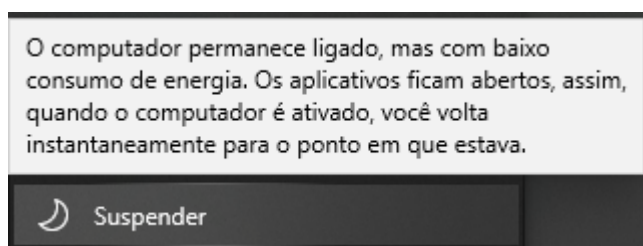
- A) desligar
- B) reiniciar
- C) hibernar
- D) suspender
- E) bloquear

Comentários

A ação apresentada na questão te mostrará as seguintes opções:



O trecho mais importante do enunciado para responder essa questão é: " voltando de imediato ao ponto em que parou".



Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.

5. CESGRANRIO - Técnico Bancário (BASA)/2018

Se um usuário tem duas pastas em uma mesma partição de um disco rígido de um computador rodando o Windows 10 em português, o que acontece se esse usuário, utilizando o botão esquerdo do mouse, arrasta uma pasta sobre a outra?

- A) Aparece uma mensagem perguntando se o usuário quer mover a pasta e todo o seu conteúdo ou somente o conteúdo da pasta.
- B) A pasta arrastada e o seu conteúdo são copiados para a outra pasta.
- C) A pasta arrastada e todo o seu conteúdo são movidos para a outra pasta e deixam de existir na localização original.
- D) O conteúdo da pasta arrastada é movido para a outra pasta, mas a pasta de origem, agora vazia, continua a existir na localização original.
- E) O usuário recebe uma mensagem de erro advertindo-o de que pastas não podem ser aninhadas.

Comentários

Ao clicar em um arquivo e arrastá-lo para outro local, podem acontecer duas situações: copiar ou mover o original. Quando clicamos e arrastamos dentro de uma mesma unidade de disco rígido, estamos movendo o arquivo original

Portanto, a alternativa correta é a letra C.

Gabarito: alternativa C.

6. CESGRANRIO - Técnico Científico (BASA)/Medicina do Trabalho/2018

Na empresa onde um indivíduo trabalha, vários funcionários compartilham o mesmo computador rodando o Windows 10 em português. Um desses funcionários precisa usar o computador desse indivíduo, mas este não quer fechar os programas e arquivos com os quais está trabalhando no momento.

Que opção esse indivíduo deve escolher para resolver essa situação?

- A) Trocar usuário



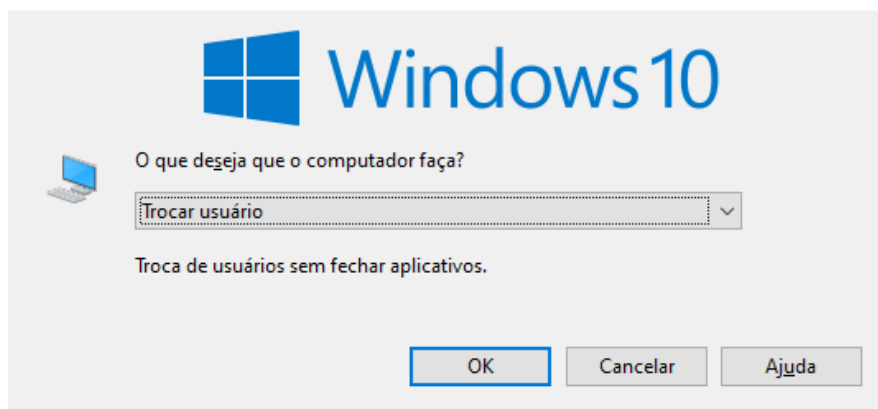
- B) Bloquear
- C) Suspende
- D) Desligar
- E) Hibernar

Comentários

A opção ideal para "trocar de usuário" sem fechar os aplicativos é literalmente, Trocar usuário.

Normalmente essa opção pode ser acessada pressionando as teclas Alt + F4 na Área de Trabalho, quando será aberta a janela abaixo:

Desligar o Windows



Portanto, a alternativa correta é a letra A.

Gabarito: alternativa A.

7. CESGRANRIO - Técnico Científico (BASA)/Medicina do Trabalho/2018



Que atalho de teclado pode ser usado no Windows 10 para percorrer ciclicamente os aplicativos em execução?

- A) Tecla com o logotipo do Windows + Tab
- B) Alt + seta para cima
- C) Tecla com o logotipo do Windows + M
- D) Alt + Tab
- E) Ctrl + Q



Comentários

Vamos novamente a nossa tabela de atalhos:

Atalho	Função
 + Tab	Abrir a Visão de tarefas.
Alt + Seta para cima	Exibir uma pasta acima da pasta atual no Windows Explorer.
 + M	Minimizar todas as janelas.
Alt + Tab	Alternar aplicativos abertos.
Ctrl + Q	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.

Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.

8. CESGRANRIO - Técnico Júnior (TRANSPETRO)/Administração e Controle Júnior/2018

Um usuário tem dois arquivos: Material e Ensaios na pasta Laboratório, e Relatórios Financeiros na pasta Administrativo. A pasta Laboratório está na raiz do disco C do computador, e a pasta Administrativo, na raiz de um disco externo D.

O usuário arrasta o arquivo Material e Ensaios da pasta Laboratório para a pasta Laboratório B do disco externo D e recorta o arquivo Relatórios Financeiros na pasta Administrativo, colando-o na pasta Administrativo B, na raiz do disco C.

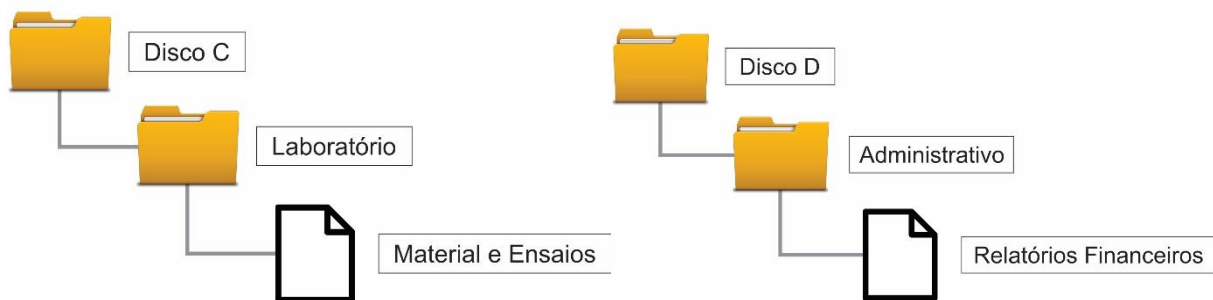
Qual é a consequência desses movimentos?

- A) Os arquivos permanecem em seus locais de origem e são criadas cópias nas respectivas pastas de destino.
- B) O arquivo Relatórios Financeiros é mantido na pasta de origem, e o arquivo Material e Ensaios é removido na pasta de origem; são criadas cópias de cada arquivo nas respectivas pastas de destino.
- C) O arquivo Relatórios Financeiros é removido da pasta de origem, e o arquivo Material e Ensaios é mantido na pasta de origem; são criadas cópias de cada arquivo nas respectivas pastas de destino.
- D) O arquivo Relatórios Financeiros é mantido na pasta Administrativo, e o arquivo Material e Ensaios é removido da pasta Laboratório; é criada cópia do arquivo Relatórios Financeiros na pasta Administrativo B; o arquivo Materiais e Ensaios não é copiado na pasta Laboratório B.
- E) Os dois arquivos são removidos das pastas de origem, e são criadas cópias nas respectivas pastas de destino.



Comentários

Criei a imagem da estrutura das pastas para podermos identificar melhor a que irá acontecer:



Ao clicar em um arquivo e arrastá-lo para outro local, podem acontecer duas situações: copiar ou mover o original. Quando clicamos e arrastamos dentro de uma mesma unidade de disco rígido, estamos movendo o arquivo original; quando clicamos e arrastamos entre unidades de disco rígido diferentes, estamos criando uma cópia do arquivo original.

Quando recortamos um arquivo de uma unidade e colamos em outra, esse arquivo é movido e deixa de estar localizado na unidade de origem.

Portanto, a alternativa correta é a letra C.

Gabarito: alternativa C.

9. CESGRANRIO - Técnico Júnior (TRANSPETRO)/Administração e Controle Júnior/2018

Um usuário do Microsoft Windows 10, utilizando o MS Word 2016 em português, deseja que sejam mostradas e fixadas, simultaneamente, todas as janelas com aplicativos abertos para depois usar as teclas de direção e, assim, selecionar o aplicativo que irá utilizar.

Para isso, poderá pressionar e soltar a seguinte combinação de teclas de atalho

- A) Ctrl + Shift
- B) Alt + Shift
- C) Alt + Shift + Esc:
- D) Ctrl + Shift + Tab
- E) Ctrl + Alt + Tab



Comentários

Vamos novamente a nossa tabela de atalhos:

Atalho	Função
Ctrl + Alt + Tab	Alternar aplicativos abertos.
Ctrl + Shift	Mudar o layout do teclado
Alt + Shift	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.
Alt + Shift + Esc	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.
Ctrl + Shift + Tab	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.

Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.

10. CESGRANRIO - Técnico (PETROBRAS)/Administração e Controle Júnior

Ao se utilizar o Windows Explorer, qual o atalho padrão de teclas usado para renomear um arquivo ou pasta?

- A) CTRL+R
- B) SHIFT+S
- C) CTRL+SHIFT+R
- D) F10
- E) F2

Comentários

Vamos novamente a nossa tabela de atalhos:

Atalho	Função
F2	Renomear o item selecionado.
F10	Ativar a barra de menus no aplicativo ativo.
Ctrl + R (ou F5)	Atualizar a janela ativa.
Ctrl + Shift + R	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.



Shift + S	Não há definição de ação para esta combinação de teclas.
-----------	--

Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.

IMPORTANTE: NO SEU COMPUTADOR, TESTE O QUE FOI APRESENTADO NAS QUESTÕES ACIMA.

11. CESGRANRIO - Técnico Científico (BASA)/Medicina do Trabalho/2018

Considere o seguinte comando do sistema operacional Linux:

`find / -name '*'`

Esse comando irá

- A) encontrar o arquivo * no diretório raiz.
- B) listar os atributos dos arquivos e das pastas no diretório raiz, com exceção dos nomes dos arquivos.
- C) listar apenas os arquivos e as pastas no diretório raiz.
- D) listar apenas os arquivos no diretório raiz.
- E) recursivamente listar todas as pastas e arquivos visíveis ao usuário a partir do diretório raiz.

Comentários

O comando `find` é usado para encontrar arquivos no Linux. Sua sintaxe é `find opções início/caminho expressão`. Nesse caso o início da busca irá ser o diretório raiz (sabemos disso por conta do uso do `/` como início de caminho) e iremos listar todo e qualquer tipo de arquivo e pasta visível por conta do uso de `-name '*'`. O comando `name` irá buscar por um arquivo com nome específico, no entanto, o uso de `'*'` é o equivalente a dizer "qualquer", ou seja, iremos buscar um arquivo ou pasta com qualquer nome.

Portanto, a alternativa correta é a letra E.

Gabarito: alternativa E.



12. CESGRANRIO - Escriturário (BB)/"Sem Área"/

O sistema operacional cujas características são utilizar código aberto e interface por linha de comando é o

- A) Mac OS
- B) iOS
- C) Linux
- D) Windows
- E) Android

Comentários

Entre as principais características do sistema operacional Linux que vimos no início da aula temos o uso de código aberto e linha de comando.

Portanto, a alternativa correta é a letra C.

Gabarito: alternativa C.

13. CESGRANRIO - Técnico Bancário Novo (CEF)/Administrativa

Em ambiente gráfico KDE, as diversas distribuições do Linux podem utilizar programas navegadores de internet como o Mozilla Firefox e o

- A) Java
- B) Gnome
- C) Mandriva
- D) Opera
- E) Oracle

Comentários

Analisando as alternativas. temos:

a) ERRADA. Java é uma linguagem de programação e uma plataforma de computação.



b) ERRADA. Gnome é uma interface gráfica para o Linux, mas não é a única. O usuário pode escolher outra, como, por exemplo, o KDE (K Desktop Environment).

c) ERRADA. Mandriva é uma distribuição Linux (sistema operacional que utiliza o núcleo (kernel) do Linux e outros softwares).

d) CERTA.

e) ERRADA. Oracle é um sistema gerenciador de banco de dados (SGBD).

Portanto, a alternativa correta é a letra D.

Gabarito: alternativa D.

14. CESGRANRIO - Médico do Trabalho (CEF)/

São características relacionadas aos sistemas operacionais Linux:

- A) desenvolvimento em código proprietário e instalação única por equipamento
- B) vários ambientes gráficos personalizáveis e vários interpretadores de comandos
- C) versões exclusivas do Internet Explorer e do Media Player
- D) versões interativas do MS-DOS e sistema de arquivos NTFS
- E) indisponibilidade para servidores e alta utilização em desktops

Comentários

Outra questão sobre as características do Linux.

No Linux o usuário pode escolher entre vários ambientes gráficos e interpretadores de comandos. Os ambientes gráficos mais conhecidos são Gnome e KDE (K Desktop Environment). Já os interpretadores de comandos são o Bash e o Csh.

Portanto, a alternativa correta é a letra B.

Gabarito: alternativa B.

15. CESGRANRIO - Escriturário (BB)/"Sem Área"/



Com relação à estrutura de diretórios dos sistemas operacionais Linux, associe os diretórios da coluna da esquerda com o respectivo conteúdo da coluna da direita.

Diretórios	Conteúdos
I - /dev	O - Arquivos dos usuários do sistema
II - /etc	P - Arquivos de configurações do sistema
III - /home	Q - Arquivos de dispositivos do sistema
IV - /sbin	R - Binários essenciais do sistema
	S - Sistemas de arquivos de processos

As associações corretas são

- A) I - O , II - P , III - Q , IV - R.
- B) I - P , II - O , III - Q , IV - S.
- C) I - Q , II - P , III - O , IV - R.
- D) I - R , II - S , III - P , IV - O.
- E) I - R , II - Q , III - O , IV - S.

Comentários

Relembrando:

Arquivos de dispositivos: /dev

No Linux, tudo é apresentado na forma de arquivos. Por exemplo, ao conectar um pen drive no computador será criado um arquivo dentro do diretório /dev e ele servirá como interface para acessar ou gerenciar o drive USB. Nesse diretório, você encontra caminhos semelhantes para acessar terminais e qualquer dispositivo conectado ao computador.

Configurações do sistema: /etc

No diretório /etc ficam armazenados os arquivos de configuração que podem ser usados por todos os softwares, além de scripts especiais para iniciar ou interromper módulos e programas diversos.

Arquivos pessoais: /home

No diretório /home ficam os arquivos pessoais dos usuários, sempre dentro de pastas que levam o nome de cada usuário, semelhante ao diretório “Usuários” no Windows. A única exceção é o diretório pessoal do administrador que fica localizado em /root.

Binários do sistema: /sbin



O diretório /sbin também armazena executáveis, mas com uma diferença: são aplicativos utilizados por administradores de sistema com o objetivo de realizar funções de manutenção e outras tarefas equivalentes. Entre os comandos disponíveis estão o ifconfig, para configurar e controlar interfaces de rede TCP/IP, e o fdisk, que permite particionar discos rígidos, por exemplo.

Gabarito: alternativa C.

QUESTIONÁRIO DE REVISÃO E APERFEIÇOAMENTO

A ideia do questionário é elevar o nível da sua compreensão no assunto e, ao mesmo tempo, proporcionar uma outra forma de revisão de pontos importantes do conteúdo, a partir de perguntas que exigem respostas subjetivas.

São questões um pouco mais desafiadoras, porque a redação de seu enunciado não ajuda na sua resolução, como ocorre nas clássicas questões objetivas.

O objetivo é que você realize uma autoexplicação mental de alguns pontos do conteúdo, para consolidar melhor o que aprendeu ;)

Além disso, as questões objetivas, em regra, abordam pontos isolados de um dado assunto. Assim, ao resolver várias questões objetivas, o candidato acaba memorizando pontos isolados do conteúdo, mas muitas vezes acaba não entendendo como esses pontos se conectam.

Assim, no questionário, buscaremos trazer também situações que ajudem você a conectar melhor os diversos pontos do conteúdo, na medida do possível.

É importante frisar que não estamos adentrando em um nível de profundidade maior que o exigido na sua prova, mas apenas permitindo que você compreenda melhor o assunto de modo a facilitar a resolução de questões objetivas típicas de concursos, ok?

Nosso compromisso é proporcionar a você uma revisão de alto nível!

Vamos ao nosso questionário:

Perguntas

1. Quais são as pastas padrão, criadas no momento da instalação do sistema operacional Windows?
2. Qual a função das teclas de atalhos: WINKEY+D, WINKEY+L, WINKEY+F e WINKEY+I?



3. Quais os tipos de usuários e permissões concedidas na versão 10 do Windows?
4. Quais a edição do Windows 7 e do Windows 10 é destinada para usuários domésticos e qual as características de cada uma?
5. Qual o comando para saber qual o diretório está sendo acessado?
6. Qual o comando para verificar qual usuário está logado?
7. Qual o comando apresenta os processos que estão em execução?
8. Como funciona as permissões de arquivos no Linux? Quais permissões são possíveis?

Perguntas com respostas

1) Quais são as pastas padrão, criadas no momento da instalação do sistema operacional Windows?

De forma geral são criadas 3 pastas padrão: Arquivos de Programas (ficam armazenados por padrão todos os programas instalados no computador e os arquivos necessários para o seu funcionamento) Usuários (contém todos os diretórios das contas de usuários que foram criadas) e Windows (fica toda a estrutura do sistema operacional, desde a instalação, configuração e atualizações).

2) Qual a função das teclas de atalhos: WINKEY+D, WINKEY+L, WINKEY+F e WINKEY+I?

Winkey+D → Exibe a Área de Trabalho

Winkey+L → Bloqueia o computador

Winkey+F → Abre a Pesquisa do Windows

Winkey+I → Abre as Configurações do Windows (antigo Painel de Controle)

3) Quais os tipos de usuários e permissões concedidas na versão 10 do Windows?

O Windows 10 oferece dois tipos de contas de usuário:

- Administradores – Os administradores têm a liberdade de instalar ou desinstalar softwares no seu computador, criar contas de usuário, alterar senhas, fazer alterações para os outros usuários e para o acesso geral do computador.



- Usuários Padrão – Esse tipo de conta permite acesso a maioria dos programas, mas sem a possibilidade de fazer alterações. Também não é permitido fazer configurações que afetam outros usuários do computador.

4) Quais a edição do Windows 10 é destinada para usuários domésticos e qual as características de cada uma?

Já no Windows 10, a edição é a Home. Ela conta com a maioria das funcionalidades apresentadas para o Windows 10: Cortana como assistente pessoal (em mercados selecionados); Navegador padrão Microsoft Edge; O recurso Continuum para os aparelhos compatíveis; Windows Hello (reconhecimento facial, íris e digitais para autenticação); Streaming de jogos do Xbox One e Alguns dos primeiros apps universais, como Photos, Maps, Mail, Calendar, Music e Vídeo.

5) Qual o comando para saber qual o diretório está sendo acessado?

O comando pwd informa qual o diretório corrente, ou seja, o diretório que está sendo acessado.

6) Qual o comando para verificar qual usuário está logado?

O comando who informa qual o usuário está logado no sistema.

7) Qual o comando apresenta os processos que estão em execução?

O comando top apresenta os processos que estão em execução no sistema com informações como ID do processo, usuário que está executando o processo, a quanto tempo este processo está em execução, quanto de memória e processador o processo está consumindo.

8) Como funciona as permissões de arquivos no Linux? Quais permissões são possíveis?

As permissões em Linux são usadas em para vários fins, mas servem principalmente para proteger o sistema e os arquivos dos usuários. São elas: leitura, escrita e execução.

...

Forte abraço e bons estudos!

"Hoje, o 'Eu não sei', se tornou o 'Eu ainda não sei'"

(Bill Gates)

Thiago Cavalcanti





Face: www.facebook.com/profthiagocavalcanti
Insta: www.instagram.com/prof.thiago.cavalcanti
YouTube: youtube.com/profthiagocavalcanti



ESSA LEI TODO MUNDO CONHECE: PIRATARIA É CRIME.

Mas é sempre bom revisar o porquê e como você pode ser prejudicado com essa prática.



1 Professor investe seu tempo para elaborar os cursos e o site os coloca à venda.



2 Pirata divulga ilicitamente (grupos de rateio), utilizando-se do anonimato, nomes falsos ou laranjas (geralmente o pirata se anuncia como formador de "grupos solidários" de rateio que não visam lucro).



3 Pirata cria alunos fake praticando falsidade ideológica, comprando cursos do site em nome de pessoas aleatórias (usando nome, CPF, endereço e telefone de terceiros sem autorização).



4 Pirata compra, muitas vezes, clonando cartões de crédito (por vezes o sistema anti-fraude não consegue identificar o golpe a tempo).



5 Pirata fere os Termos de Uso, adultera as aulas e retira a identificação dos arquivos PDF (justamente porque a atividade é ilegal e ele não quer que seus fakes sejam identificados).



6 Pirata revende as aulas protegidas por direitos autorais, praticando concorrência desleal e em flagrante desrespeito à Lei de Direitos Autorais (Lei 9.610/98).



7 Concurseiro(a) desinformado participa de rateio, achando que nada disso está acontecendo e esperando se tornar servidor público para exigir o cumprimento das leis.



8 O professor que elaborou o curso não ganha nada, o site não recebe nada, e a pessoa que praticou todos os ilícitos anteriores (pirata) fica com o lucro.



Deixando de lado esse mar de sujeira, aproveitamos para agradecer a todos que adquirem os cursos honestamente e permitem que o site continue existindo.