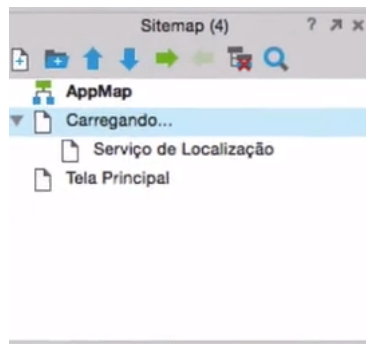


Criando interações

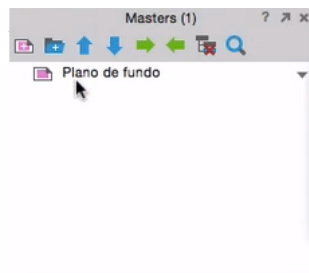
Transcrição

Iremos produzir mais algumas telas para desenvolvermos as interações entre elas. Segundo o AppMap, a tela Carregamento do App nos conduz à Tela Principal, no caso de um usuário já registrado. Quando estamos lidando com um novo usuário, a tela de carregamento o levará para Serviço de localização, isto é, um pop-up externo ao aplicativo fará uma solicitação para que o serviço de localização do aparelho seja habilitado. Caso isto não ocorra, o usuário será direcionado à Tela travada.

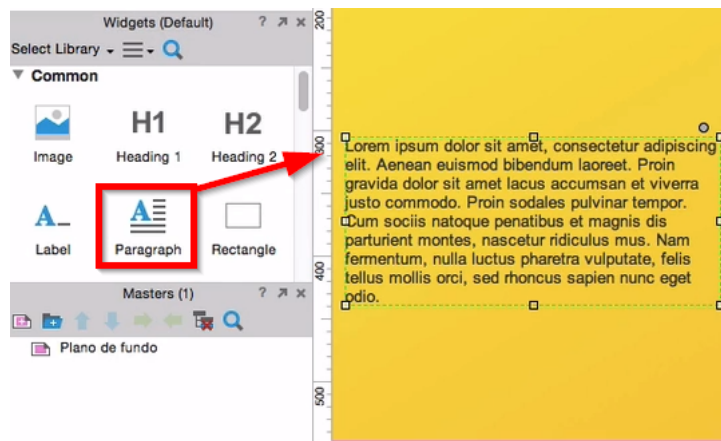
Criaremos a página de Serviço de Localização no menu de "Sitemap" - é interessante assinalar que o posicionamento das páginas no menu possui alguma importância. Se quisermos que a página Serviço de Localização se torne filha de Carregando... basta posicioná-la abaixo desta e arrastá-la para a direita. Veremos que um ícone de seta surgirá ao lado de Carregando..., o que indicará que existem páginas-filhas.



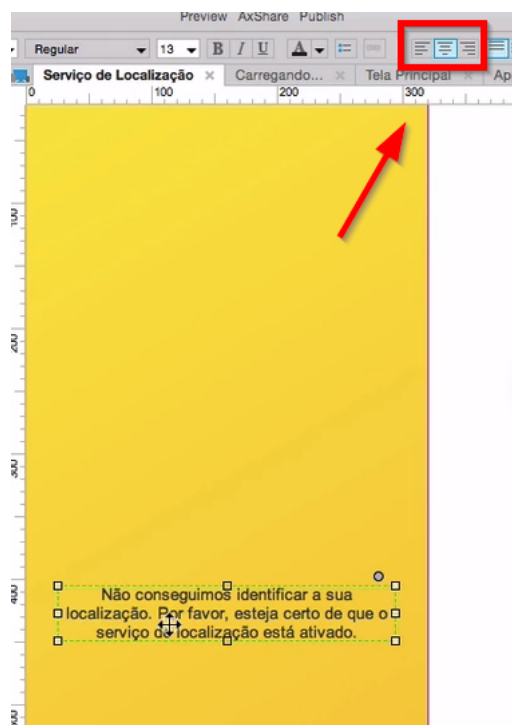
A tela Serviço de Localização precisa ter o mesmo plano de fundo padrão, e como já o criamos utilizando o menu Master, selecionaremos o arquivo e o arrastaremos até a área de edição. Para travar e alocar corretamente o plano de fundo, clicaremos com o botão direito do mouse sobre o sólido laranja e escolheremos "Lock to Master Location".



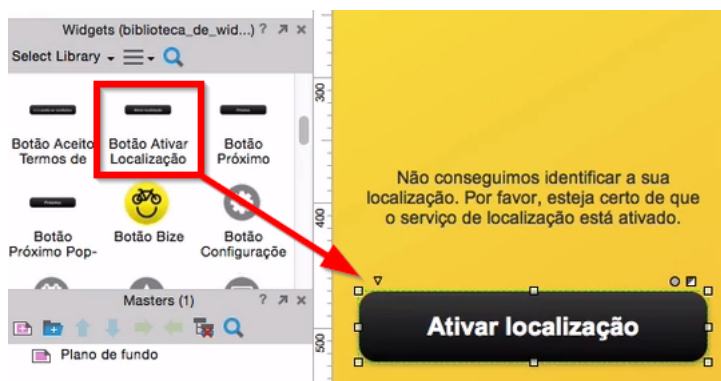
Essa tela será sobreposta por um pop-up, e caso o usuário não ative o serviço de localização, inicialmente criaremos as informações desta página. Devemos informar ao usuário que o serviço de localização não está ativado. No menu "Widgets", selecionaremos a biblioteca padrão (default) e arrastaremos a opção "Paragraph" até a área de edição, que vem acompanhado de um texto lorem ipsum como autopreenchimento.



Escreveremos o seguinte texto: "Não conseguimos identificar a sua localização. Por favor, esteja certo de que o serviço de localização está ativado", e o alinharemos ao centro nas opções de diagramação no painel de ferramentas. Além disso, aumentaremos a fonte para tamanho 14.

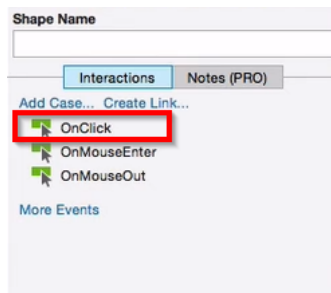


Alinhamos o texto na parte inferior da tela, onde nosso polegar se posiciona com mais facilidade, e em vista disso, é interessante que as principais ações estejam posicionadas nesta área. Em nossa biblioteca personalizada, arrastaremos "Botão Ativar Localização", para a área de edição.

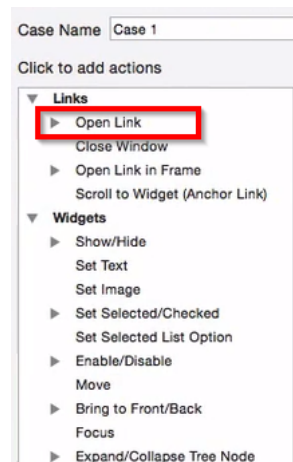


Caso o usuário pressione este botão, será encaminhado a uma tela do próprio aparelho que exibirá opções do painel de controle, local em que o serviço de localização poderá ser ativado.

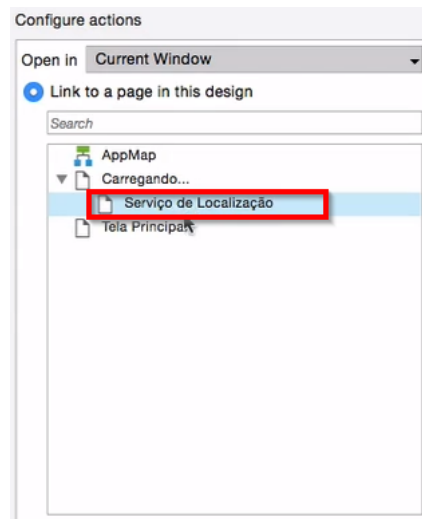
Criar uma tela específica que represente o painel de controle de um celular seria um trabalho desnecessário. Em vez disso, atribuiremos uma ação ao botão: na parte direita da tela, teremos um painel de interações relativo ao objeto que está selecionado, no caso, o botão. Clicaremos em "OnClick".



Acessaremos uma nova tela contendo todas as ações que podemos atribuir ao objeto. Na sessão "Link", escolheremos a opção "Open Link":



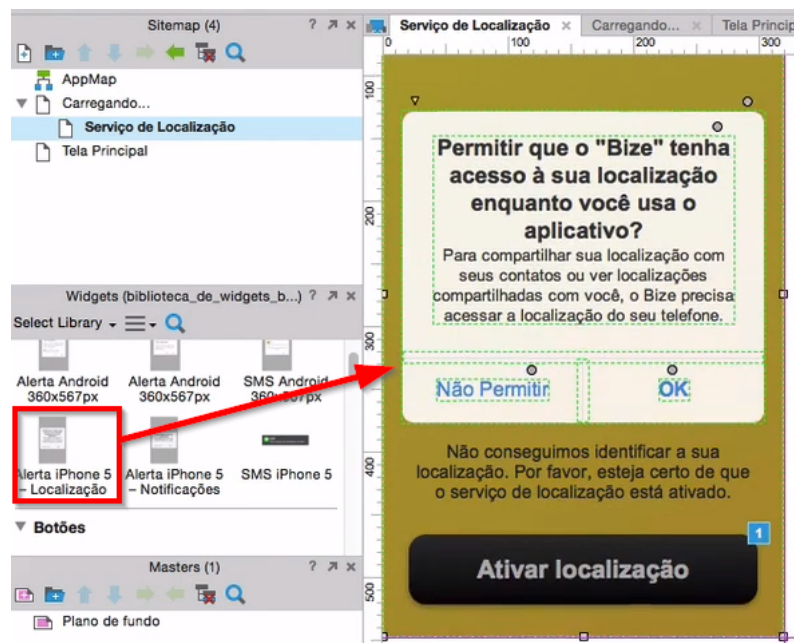
Assim, clicaremos em "Serviço de Localização", na área "Configure actions".



Depois disso, pressionaremos "OK". Do lado do botão de ativação da localização haverá um pequeno ícone com o número 1, e isto indica que esta é a primeira ação estipulada nesta tela. A ação é justamente o recarregamento da página e o surgimento do pop-up do serviço de localização, caso esse não tenha sido ativado.



Existe uma série de bibliotecas de widgets pagas e gratuitas que possuem algumas telas de pop-ups disponíveis para uso na construção de um projeto. Nós já temos um pop-up de notificação pronto em nossa biblioteca personalizada, tanto para Android quanto para iPhone e, para este projeto, selecionaremos o de iPhone 5 e o arrastaremos até a área de edição:



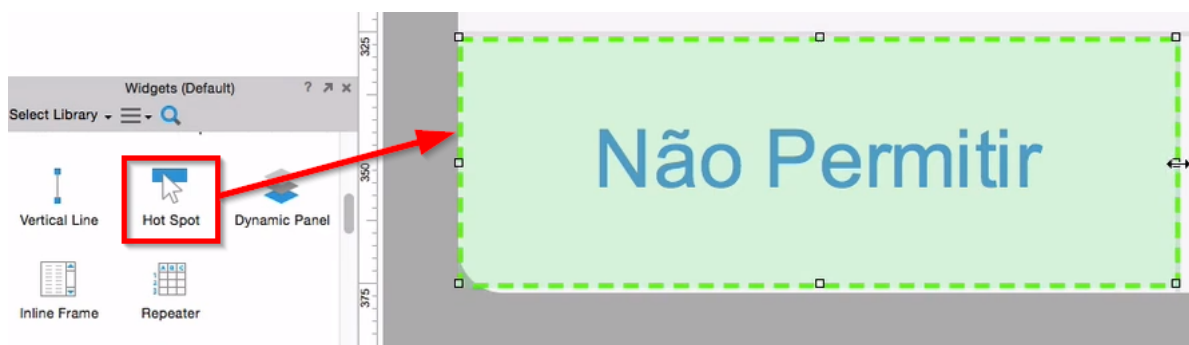
Há vários elementos nesse pop-up, como textos, botões e assim por diante. No momento eles estão simplesmente agrupados, e não unidos fixamente como gostaríamos. Para criar uma unidade na composição, clicaremos sobre o pop-up com o botão direito do mouse e selecionaremos a opção "Convert to Dynamic Panel".

Nomearemos esse painel dinâmico para facilitar nossa organização no projeto. Daremos um clique duplo com o botão esquerdo do mouse, e assim teremos acesso à caixa de diálogo responsável pela nomeação deste item, que será Pop-up de localização.

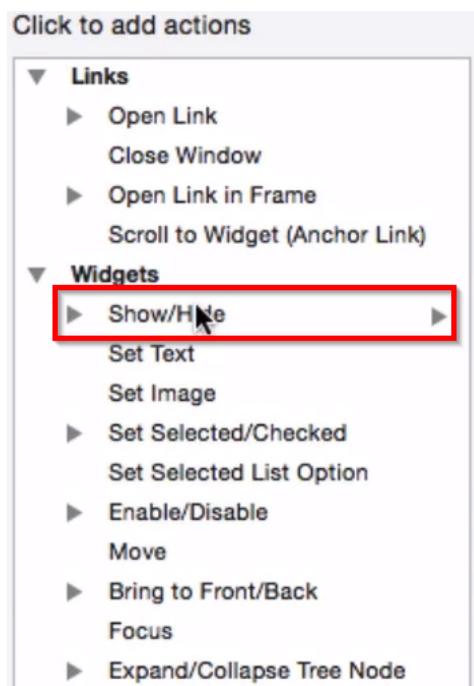
Nesta mesma caixa de diálogo temos a área "Panel States", que contém apenas "State1". Um painel dinâmico pode possuir mais de um estado, em nosso caso, será apenas um. Em vez de pressionarmos o "OK", daremos um clique duplo sobre "State1". Dessa forma, abriremos a edição do conteúdo do painel dinâmico, em que os elementos podem ser divididos e editados separadamente, além de podermos atribuir novas funções.



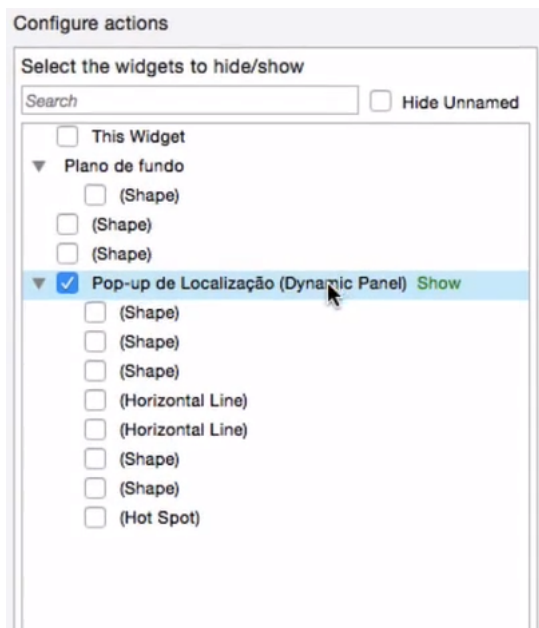
Voltaremos à biblioteca padrão de Widgets, e selecionaremos a opção "Hot Spot". Essa ferramenta define áreas "clicáveis", ou seja, organiza as interações dentro de um elemento. Acionaremos um zoom e posicionaremos o hot spot no botão "Não permitir".



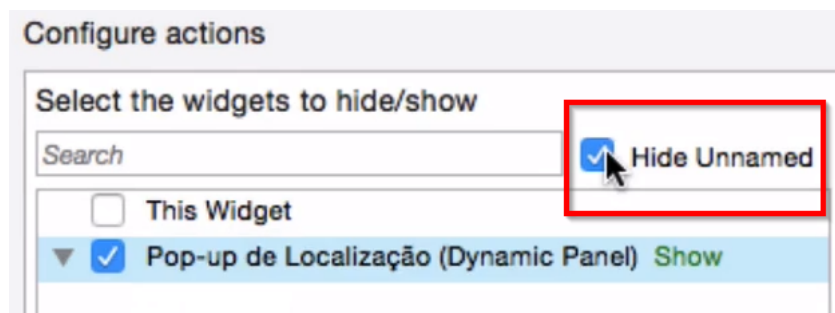
Atribuiremos uma ação a este hot spot; no painel de interações do lado direito da tela selecionaremos novamente a opção "OnClick"; na sessão "Widgets" selecionaremos a opção "Show/Hide".



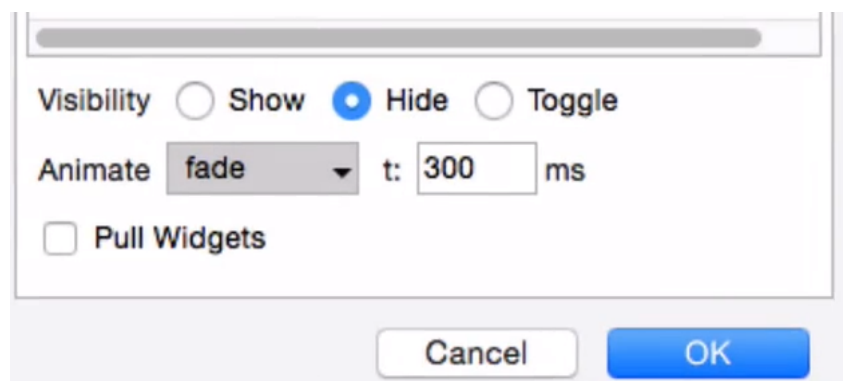
Feito isto, na parte direita da tela, selecionaremos a opção "Pop-up de localização", o nome que atribuímos ao painel dinâmico.



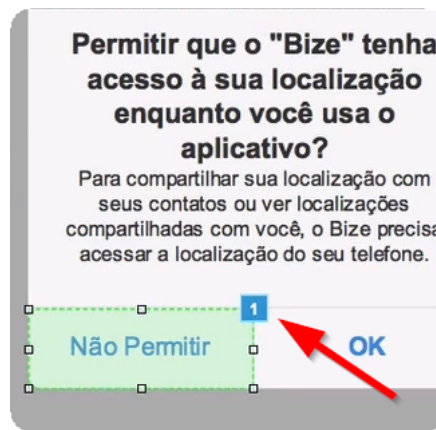
Podemos ocultar os itens que não estiverem nomeados, selecionando a opção "Hide Unnamed" ao lado do buscador.



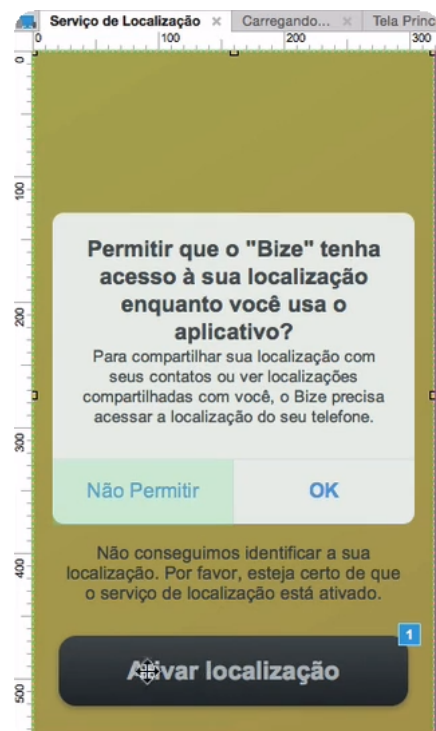
Na parte inferior da tela, há algumas opções de animação para o desaparecimento do pop-up na tela do celular. No item "Visibility", marcaremos a opção "Hide"; em "Animate" configuraremos um tempo de desaparecimento (*fade*) de 300 milissegundos. A opção "Pull Widgets" não será habilitada.



Novamente teremos o ícone com o número 1 notificando que trata-se da primeira ação configurada neste novo painel.

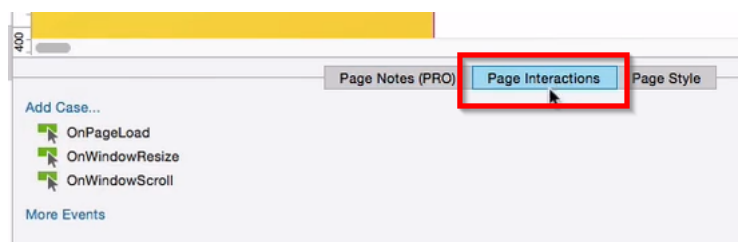


Voltando para a página Serviço de Localização, veremos o hot spot com sua área clicável marcada em verde.

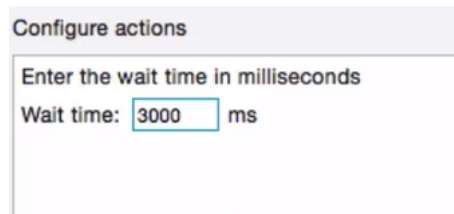


Faremos mais uma ação, dessa vez na página Carregando... . Uma tela de carregamento não possui botões, e tampouco incluiremos o tempo estimado para a finalização de carregamento, pois isso varia de aparelho para aparelho. Não há áreas clicáveis, e ela será inteiramente automática - é exatamente essa característica que iremos simular.

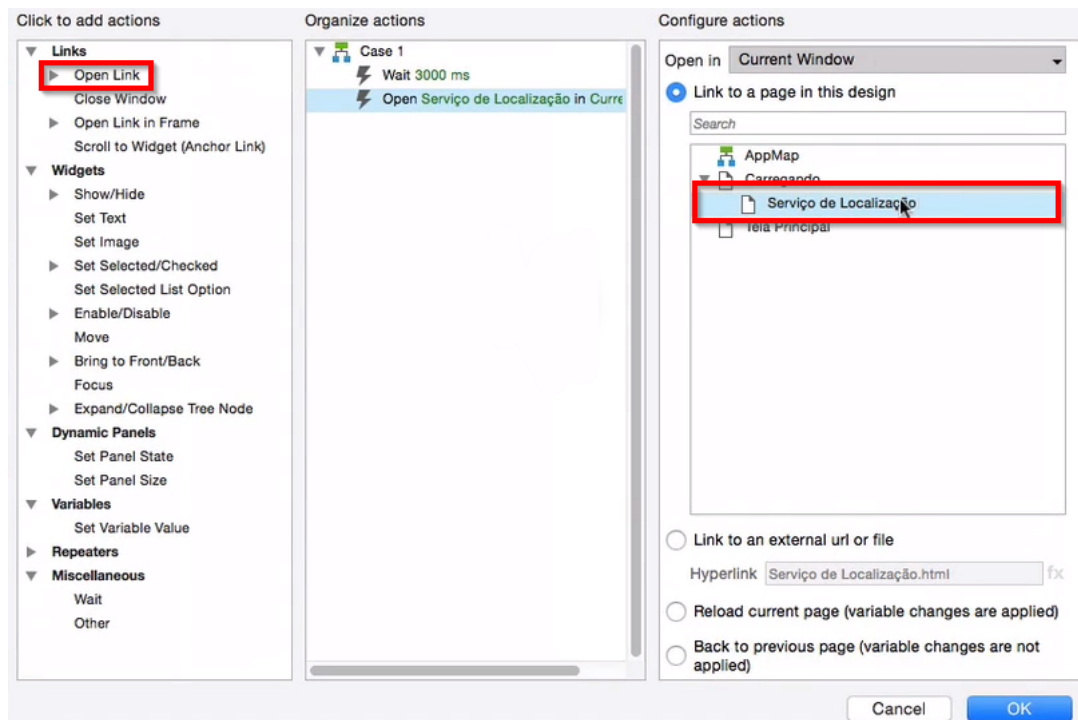
A parte de interação para páginas se localiza na parte inferior da tela, em "Page Interactions". Teremos três opções pré-selecionadas, "OnPageLoad", "OnWindowResize" e "OnWindowScroll", além da alternativa "Add Case...", que selecionaremos.



Visualizaremos a caixa de diálogo em que poderemos selecionar qual ação será tomada na interação. Na área "Miscellaneous", escolheremos a opção "Wait". Em "Configure actions" configuraremos o "Wait time" para 3000 ms.



Feito isso, na área "Link", selecionaremos "Open link"; depois, selecionaremos "Serviço de Localização" na parte direita da tela e, finalmente, o botão "OK".



Acionaremos o Preview para estar nossas criações no browser. A tela de carregamento surgirá, e depois de um tempo teremos a presença do pop-up, e conseguiremos clicar no botão "Não Permitir", já que definimos um hot spot para essa área.



O pop-up desaparecerá com um breve efeito de animação, e teremos acesso a outra tela com o botão "Ativar Localização" ativo, pronto para ser clicado. Ao fazermos isto, novamente o pop-up surgirá.



Tudo opera perfeitamente! Nas próximas aulas definiremos mais algumas telas e criaremos mais interações para nosso protótipo.