

## Mãos na massa: Exibindo e ocultando o placar

### Começando deste ponto?

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer/stages/jquery-modulo-1-final.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer/stages/jquery-modulo-1-final.zip) completo do projeto do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

### Botão para exibir e ocultar o placar

Neste exercício, faremos o botão que quando clicado, exibirá o placar. Se o botão for clicado novamente, o placar será ocultado. Então vamos começar! Seguem os passos a serem feitos:

1) Adicione o novo botão, dentro da `div botoes`, na página **principal.html**:

```
<div class="botoes">
  <a id="botao-reiniciar" class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light red">
    <i class="material-icons">restore</i>
  </a>
  <!-- NOVO BOTÃO AQUI -->
  <a id="botao-placar" class="btn-floating btn-large waves-effect waves-light green">
    <i class="material-icons">assignment</i>
  </a>
</div>
```

2) Para que o jogo inicie com o placar escondido, precisamos alterar a sua propriedade `display`. Então adicionamos ao **estilos.css**:

```
.placar {
  display: none;
}
```

3) Para a barra de rolagem já vir na página, vamos alterar também o seu CSS:

```
body {
  overflow: scroll;
}
```

4) Para exibir o placar, vamos criar uma função para tal, dentro do arquivo **placar.js**:

```
function mostraPlacar() {

}
```

5) Assim como a função `toggleClass`, que vimos no último módulo, que adiciona ou remove uma classe. A função `toggle` **adiciona ou esconde um elemento**, então é ela que utilizaremos para exibir ou ocultar o placar:

```
function mostraPlacar() {  
    $(".placar").toggle();  
}
```

6) Podemos animar a transição do placar, deixando-a mais suave. Vamos utilizar a função `slideToggle`, passando um tempo em milissegundos por parâmetro para a função, que será a duração da animação:

```
function mostraPlacar() {  
    $(".placar").slideToggle(600);  
}
```

7) Por fim, vamos atrelar o evento de clique do botão à função `mostraPlacar`:

```
$("#botao-placar").click(mostraPlacar);  
  
function mostraPlacar() {  
    $(".placar").slideToggle(600);  
}
```

## Melhorando a usabilidade

Para a animação não ser realizada na mesma quantidade de vezes que o botão for clicado, vamos pará-la antes de começar uma nova. Para isso, chamamos a função `stop` antes de chamar a animação:

```
function mostraPlacar() {  
    $(".placar").stop().slideToggle(600);  
}
```