



05

## Criando o ServiceHost

Para subir o serviço, o WCF disponibiliza para nós uma classe chamada `ServiceHost`, que recebe no construtor o tipo do serviço que queremos subir. Instancie essa classe no arquivo principal do projeto `Hosting`.

**Lembrete:** a classe `ServiceHost` está no *namespace* `System.ServiceModel`, portanto não esqueça de utilizá-lo. Para pegar o tipo do serviço, podemos usar a função `typeof(classe do serviço)`.

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO