

06

Ajustando o Effector

No último video aplicamos o *Effector Plain* e vimos a propriedade *Strength* que vai de 0% ao 100%.

Qual é o objetivo dela?

Seleccione uma alternativa

- A** Definir a força da rotação dos objetos da fracture.
- B** Definir a força da gravidade.
- C** Definir a intensidade dos efeitos aplicados.
- D** Definir a porcentagem de visibilidade.