

## Ajustando o Effector

No último video aplicamos o *Effector Plain* e vimos a propriedade *Strength* que vai de 0% ao 100%.

Qual é o objetivo dela?

Selecione uma alternativa

**A** Definir a força da rotação dos objetos da fracture.

**B** Definir a força da gravidade.

**C** Definir a intensidade dos efeitos aplicados.

**D** Definir a porcentagem do visibilidade.