

O time todo

Papéis: time todo

Vimos anteriormente que há atividades e responsabilidades que são específicas para P.O., Scrum Master ou desenvolvedores. Há também as que são responsabilidade do time como um todo.

Poderíamos citar aqui diversos itens: participar das reuniões, definir e executar ações das retrospectivas, criar e manter uma definição de pronto clara para todos, definir a duração da Sprint, manter o ambiente do time organizado e informativo, identificar necessidades de estudo, contratação, etc.

Poderíamos também dar dois passos para trás e olhar para essas ações de uma forma mais sistêmica e simplificar essa enorme lista em apenas um termo: o time é responsável por sua própria **Melhoria contínua**. E é por conta disso que lemos nos princípios ágeis que "*As melhores arquiteturas, requisitos e design emergem de times auto-organizados.*"

Uma única restrição

Os papéis de Scrum Master e Product Owner têm funções complementares em um time de Scrum e provêm uma dualidade saudável, que incentiva melhorias no processo e no produto em desenvolvimento. Quando uma pessoa acumula as duas funções, a tendência é que uma delas seja deixada de lado e que o Scrum se desbalanceie.

Isso não quer dizer que eles devem batalhar um contra o outro no dia-a-dia, mas sim que devem manter em mente o que favorece cada parte e achar, junto aos desenvolvedores, um estado que agrada ao time todo e favorece a entrega de valor para o cliente sem perder qualidade de vida para o time.

Muitas vezes ouvimos sobre o confronto ::Scrum Master x Product Owner::, mas é importante que não se leve essa palavra ao pé da letra. É meramente uma questão de acúmulo de funções e, se há mais o que fazer do que uma pessoa consegue, ela tende a abandonar um dos lados, ou a sacrificar sua própria qualidade de vida no processo.

Tanto P.O. quanto Scrum Master, contudo, podem ser também desenvolvedores, já que desenvolvedores são um grupo. Assim, ele pode se dedicar ao desenvolvimento **após** terminar suas tarefas do papel específico que ocupa. Nesse caso, é recomendado que as pessoas que ocupam outros papéis além de desenvolvedores não se comprometam em fazer tarefas grandes ou que não possam ser facilmente transferidas para outra pessoa, caso surja alguma atividade do seu papel principal.