

02

A resolução do dynamesh

Neste projeto, iniciamos as esculturas trabalhando com Dynamesh.

Mantivemos alguns padrões e repetições de resolução.

Para o tronco do nosso **Dummy/Personagem** trabalhamos com qual resolução de dynamesh?

Selecione uma alternativa

- A** Utilizamos a resolução de 928, pois contém mais polígonos, sendo assim, obtivemos uma melhor qualidade para esculpir.

- B** Utilizamos a resolução de 628, suficiente para esculpir o tronco.

- C** Utilizamos a resolução 256, quanto mais baixa melhor a resolução da malha para esculpir detalhes finos.