

## A resolução do dynamesh

Neste projeto, iniciamos as esculturas trabalhando com Dynamesh.

Mantivemos alguns padrões e repetições de resolução.

Para o tronco do nosso **Dummy/Personagem** trabalhamos com qual resolução de dynamesh?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Utilizamos a resolução de 928, pois contém mais polígonos, sendo assim, obtivemos uma melhor qualidade para esculpir.

**B**

Utilizamos a resolução de 628, suficiente para esculpir o tronco.

**C**

Utilizamos a resolução 256, quanto mais baixa melhor a resolução da malha para esculpir detalhes finos.