

A função trigger

Marque a alternativa a respeito da função `trigger` do módulo `@angular/animations` :

Selecione uma alternativa

A

É uma função responsável em definir um gatilho para animações. Todo gatilho possui um nome e é através desse nome que podemos referenciar a animação no template dos nossos componentes contanto que eles importem e registram a animação no propriedade `animations` de decorator `@Component` .

B

O nome do gatilho criado por `trigger` para referenciamos em nosso template é o nome da constante que recebe seu retorno.

C

Configurações de animações retornadas por `trigger` são automaticamente disponíveis em todos os componentes da aplicação.