



O que aprendemos?

Nesse curso aprendemos diversos conceitos sobre o design de interface. Aprendemos como entender o briefing do cliente e como executar interfaces amigáveis. Além disso, aprendemos sobre design patterns, design atômico, wireframes, rabiscos, fluxogramas e grids. No programa do Sketch aprendemos sobre diversos componentes da interface: menu no rodapé, menu no topo, cards, botões, inputs, tabs, listas, backdrops e empty states. Para finalizar o curso aprendemos sobre o refinamento da interface e a prototipação.