



Para saber mais: SOLID

Falamos nessa aula sobre a **coesão** que é ligado ao princípio de *responsabilidade única*. Aprendemos que uma classe deve ter apenas uma responsabilidade (ou deve ter apenas uma razão para existir). Em outras palavras, ela não deve assumir responsabilidades que não são delas.

Além desse princípio de *responsabilidade única* existem outras que foram definidos através do Robert C. Martin no início dos anos 2000 e são conhecidos pelo acrônimo **SOLID**:

- **S** - Single responsibility principle
- **O** - Open/closed principle
- **L** - Liskov substitution principle
- **I** - Interface segregation principle
- **D** - Dependency inversion principle

Na Alura temos cursos específicos sobre o SOLID, mas fique tranquilo, na medida que você avança no mundo OO esses princípios ficam mais claros e fáceis de se entender.