

Mãos a obra: Autorizador

Agora que temos nosso `Observer` funcionando vamos fazer com que a nossa classe `Autorizador` seja um observador de `PhaseEvent`

```
public class Autorizador {

    @Inject
    private FacesContext context;

    @Inject @ScopeMap(Scope.SESSION)
    private Map<String, Object> sessionMap;

    @Inject
    private NavigationHandler handler;

    public void autoriza( @Observes @After @Phase(Phases.RESTORE_VIEW) PhaseEvent event) {
        String nomePagina = context.getViewRoot().getViewId();

        System.out.println(nomePagina);

        if ("/login.xhtml".equals(nomePagina)) {
            return;
        }

        Usuario usuarioLogado = (Usuario) sessionMap.get("usuarioLogado");

        if (usuarioLogado != null) {
            return;
        }

        // redirecionamento para login.xhtml

        handler.handleNavigation(context, null, "/login?faces-redirect=true");
        context.renderResponse();
    }

}
```

Com isso podemos remover a declaração que ativa o `PhaseListener` da classe `Autorizador` do arquivo `faces-config.xml`

```
<lifecycle>
<!--      <phase-listener>br.com.alura.livraria.util.Autorizador</phase-listener> -->
      <phase-listener>br.com.alura.alura_lib.jsf.phaselistener.PhaseListenerGenerico</phase-listener>
</lifecycle>
```

Rode o projeto `Livraria` e verifique se tudo continua funcionando.

