

Não marca pontos

Uma pessoa resolveu incluir o placar no seu jogo e criou o seguinte código:

```
function marcaPonto(){  
  if (yAtor < 15){  
    meusPontos += 1;  
    voltaAtorParaPosicaoInicial();  
  }  
}
```

Ao executar o jogo e chegar do outro lado, a pessoa não marcou nenhum ponto. Não encontrando o erro, decidiu compartilhar seu arquivo `sketch.js`, conforme ilustra o código abaixo:

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 400);  
}  
  
function draw() {  
  background(imagemDaEstrada);  
  mostraAtor();  
  mostraCarro();  
  movimentaCarro();  
  movimentaAtor();  
  voltaPosicaoInicialDoCarro();  
  verificaColisao();  
  incluiPontos();  
}
```

Analisando os códigos acima, por que a pessoa não está conseguindo marcar pontos quando consegue atravessar a rua e chegar do outro lado?

Selecione uma alternativa

A Porque após atribuir o pontos na variável `meusPontos`, estamos executando outra função, no caso: `voltaAtorParaPosicaoInicial()`.

B Porque a função `marcaPonto()` não está sendo executada.

C Porque o código `yAtor < 15` deveria ser `yAtor > 15`.