

≡ 05

Não marca pontos

Uma pessoa resolveu incluir o placar no seu jogo e criou o seguinte código:

```
function marcaPonto(){
  if (yAtor < 15){
    meusPontos += 1;
    voltaAtorParaPosicaoInicial();
  }
}
```

Ao executar o jogo e chegar do outro lado, a pessoa não marcou nenhum ponto. Não encontrando o erro, decidiu compartilhar seu arquivo `sketch.js`, conforme ilustra o código abaixo:

```
function setup() {
  createCanvas(500, 400);
}

function draw() {
  background(imagemDaEstrada);
  mostraAtor();
  mostraCarro();
  movimentaCarro();
  movimentaAtor();
  voltaPosicaoInicialDoCarro();
  verificaColisao();
  incluiPontos();
}
```

Analizando os códigos acima, por que a pessoa não está conseguindo marcar pontos quando consegue atravessar a rua e chegar do outro lado?

Seleciona uma alternativa

A Porque após atribuir o pontos na variável `meusPontos`, estamos executando outra função, no caso: `voltaAtorParaPosicaoInicial()`.

B Porque a função `marcaPonto()` não está sendo executada.

C Porque o código `yAtor < 15` deveria ser `yAtor > 15`.