

09

Quando escolher AddTransient, AddScoped ou AddSingleton

Sobre o ciclo de vida de objetos do mecanismo de injeção de dependência (obtidos pelos métodos `AddTransient`, `AddScoped` e `AddSingleton`), quais das afirmações abaixo são verdadeiras?

Seleccione 3 alternativas

- A** Objetos singleton são os mesmos para todas as requisições.
- B** Objetos transitórios são os mesmos para todas as requisições.
- C** Objetos transitórios são sempre diferentes; uma nova instância é fornecida cada vez que o objeto é solicitado.
- D** Objetos com escopo são os mesmos em um controller, mas diferentes entre controllers diferentes.
- E** Objetos com escopo são os mesmos em uma requisições, mas diferentes entre requisições diferentes.
- F** Objetos singleton são os mesmos para o mesmo usuário, mas diferentes para outros usuários.