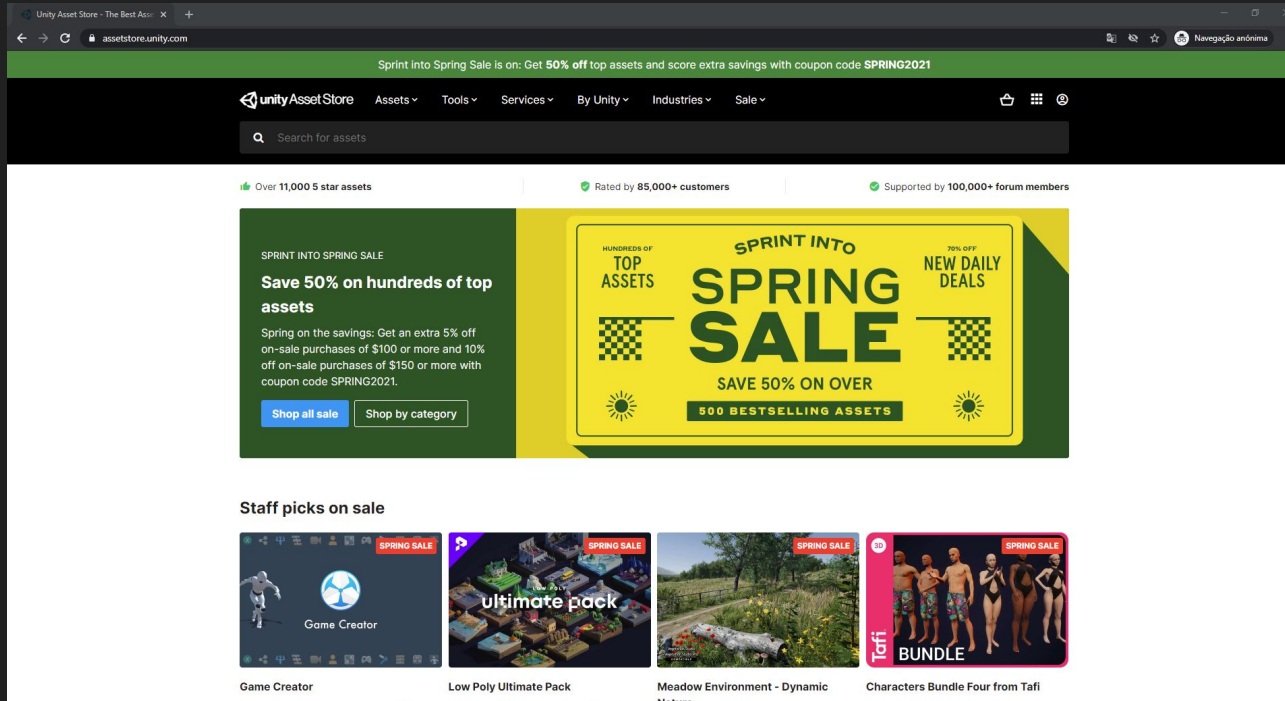


# Unity

## Módulo 01 Introdução ao Unity

### *Aula 05* *Package Manager e Asset Store*

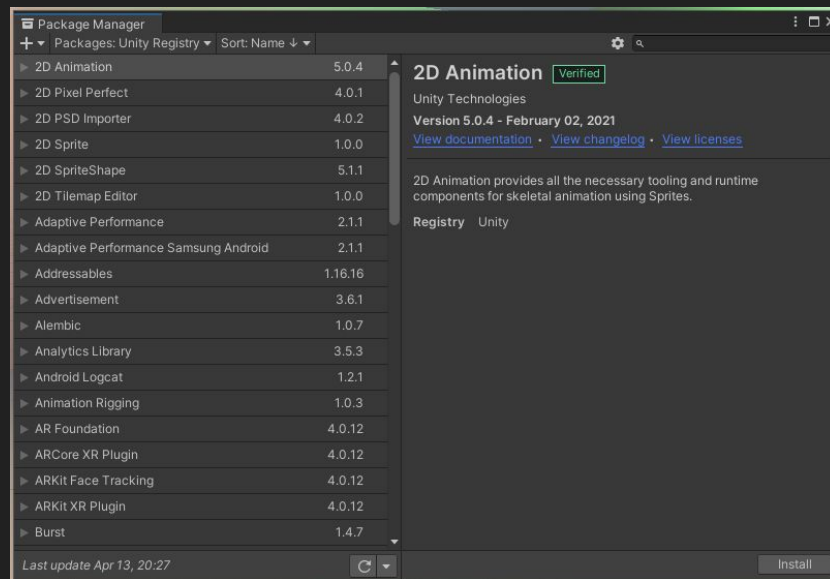
# Asset Store



A **Asset Store** é o market place de asset da Unity.

Você pode encontrar diversos itens e ferramentas para melhorar o seu fluxo de trabalho e os assets do seu jogo.

# Package Manager



O Package Manager é um ferramenta que agrega uma combinação de Assets, Shaders, Texturas, plug-ins, scripts e outros itens do seu projeto.