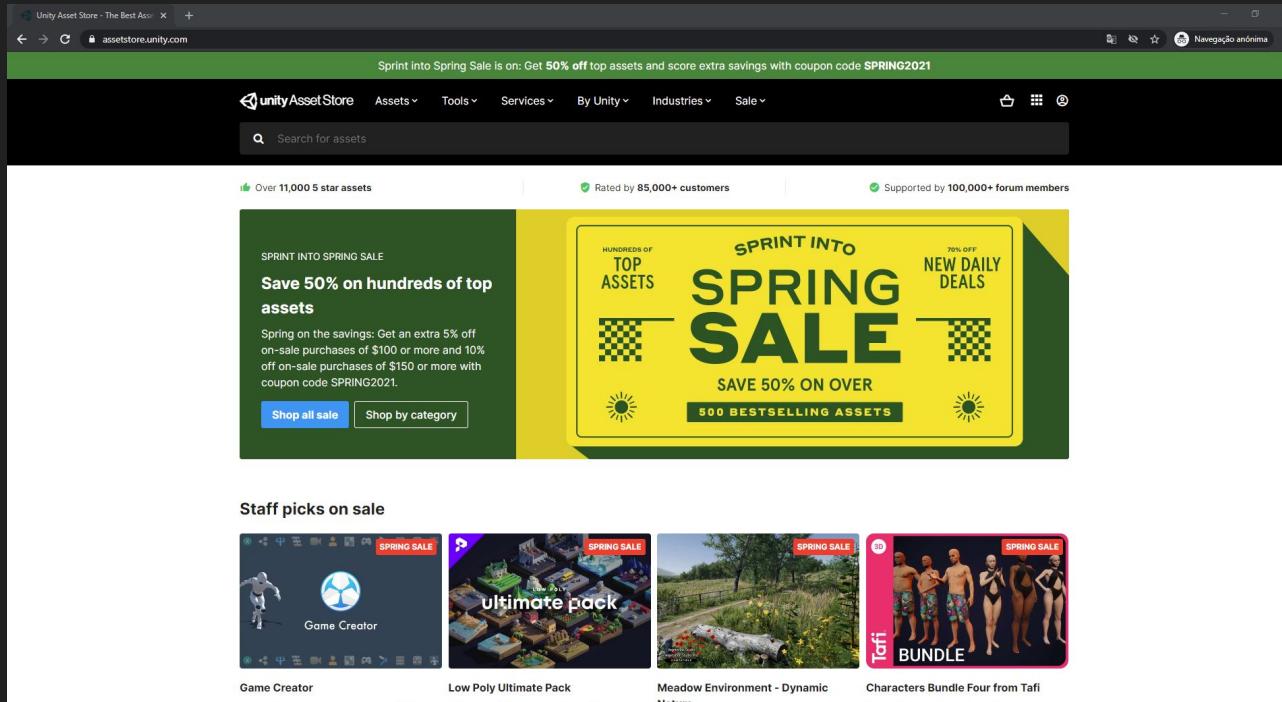


Unity

Módulo 01 Introdução ao Unity

*Aula 05
Package Manager e Asset Store*

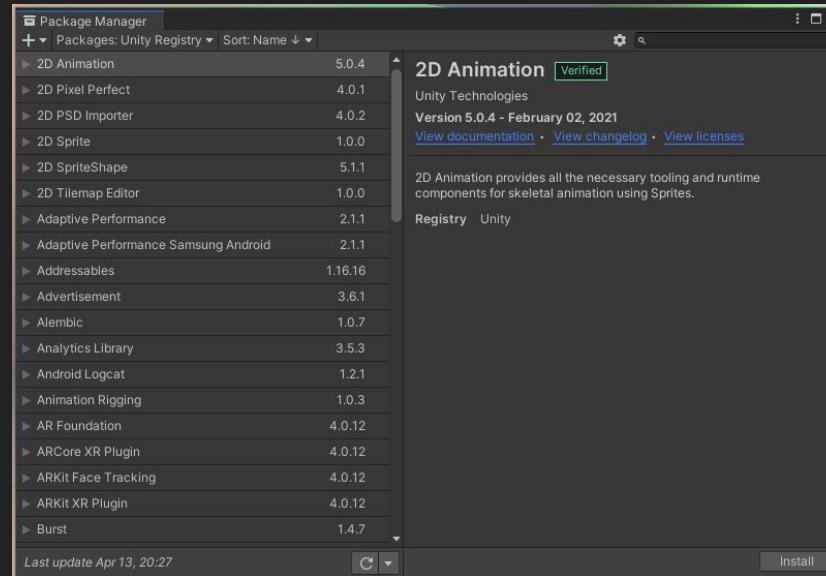
Asset Store



A **Asset Store** é o market place de asset da Unity.

Você pode encontrar diversos itens e ferramentas para melhorar o seu fluxo de trabalho e os assets do seu jogo.

Package Manager



O Package Manager é um ferramenta que agrupa uma combinação de Assets, Shaders, Texturas, plug-ins, scripts e outros itens do seu projeto.