

Mão na massa: Usando for

Como apresentamos no vídeo, substitua o laço `while` com o `for`. A função `range` deve gerar uma sequência de 1 até `total_de_tentativas + 1`:

```
total_de_tentativas = 3

for rodada in range(1, total_de_tentativas + 1):
```

No final do código, **não esqueça de remover a linha que incrementa a variável `rodada`**. Lembrando, o incremento é automaticamente feito pelo laço `for`.

Encerrando o jogo

Dentro do `if`, se acertarmos, devemos parar e sair do laço para parar o jogo.

Para tal, use o comando `break`:

```
if (acertou):
    print("Você acertou!")
    break
```

Limitando a entrada

Para limitar o número que o usuário deve digitar, altere a mensagem da função `input`:

```
chute_str = input("Digite um número entre 1 e 100: ")
```

Agora verifique o número digitado através de um novo `if`, logo após a declaração da variável `chute`. Use o comando `continue` para continuar com a próxima iteração:

```
for rodada in range(1, total_de_tentativas + 1):
    print("Tentativa {} de {}".format(rodada, total_de_tentativas))
    chute_str = input("Digite um número entre 1 e 100: ")
    print("Você digitou: ", chute_str)
    chute = int(chute_str)

    if (chute < 1 or chute > 100):
        print("Você deve digitar um número entre 1 e 100!")
        continue
```

Rodando o jogo

Rode o programa e teste uma entrada inválida (-1 , por exemplo).

