

Refatorando o código

Em um sistema web, é muito comum utilizarmos dados de um banco de dados, para isso, precisamos realizar uma conexão com esse banco. A classe abaixo tem o objetivo de conectar em um banco de dados MySQL.

```
class BancoDeDados
{
    public static function getConexao(): PDO {
        return new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nomedobanco', 'usuario', 'senha');
    }
}
```

Como podemos refatorar essa classe para facilitar a manutenção do código?

Selezione uma alternativa

- A** Podemos mover o método `getConexao` para outra classe.
- B** Podemos utilizar a refatoração Substituir número mágico e transformar os dados da conexão como o nome do banco, usuário, senha, em campos constantes privados da classe.
- C** Podemos criar o objeto PDO diretamente quando necessário, não precisamos de uma classe e um método para isso.
- D** Podemos adicionar o seguinte comentário no código:

```
//mysql:host é o endereço do servidor que possui o banco de dados instalado.
//dbname é o nome do banco de dados dentro do servidor.
//O terceiro e quarto argumento são o usuário e senha de acesso respectivamente.
return new PDO("mysql:host=" . self::host . ";dbname=" . self::nomedobanco, self::usuario, self::senha);
```