

 05

## Quebra de princípio

Em um projeto de loja virtual, uma das classes tinha a seguinte chamada de método, que retorna o valor do produto em uma seção da loja virtual.

```
echo $lojaVirtual->getCarrinho()->getProdutoMaisCaro()->getValor();
```

Esta chamada não é feita de uma maneira muito clara, e são feitas muitas chamadas de método para conseguir uma propriedade e estamos violando um dos princípios de programação orientada a objetos chamado Lei de Demeter, do que se trata este princípio?

*Selecione uma alternativa*

- A** Este princípio diz que não devem existir chamadas encadeadas de método.
- B** Significa que os objetos devem apenas conhecer os seus próximos
- C** Este princípio diz que cada classe deve ter apenas uma responsabilidade.
- D** Este princípio diz que cada objeto deve ter o seu comportamento acoplado com os seus dados.