

Silhueta das antenas

Transcrição

[00:00] Para concluirmos então, iremos criar uma pequena silhueta para a antena. Como vocês podem ver, no concept ela faz uma curva. Nós iremos selecionar o cilindro de baixo, mudo para local e jogo um pouco para fora. Na do meio, crio uma pequena silhueta. Faço a mesma coisa com a parte de cima. Posso dar um scale para variar a espessura. Depois, ajusto os loops, para não deixar com várias faces. Não tem mistério. É como fizemos com os botões. A modelagem é complexa, não tem como fazer em pouco tempo.

[03:43] Depois disso, crio uma sustentação em cima e embaixo. Para deixar mais bonito, vou selecionar os vértices e dar um rotate para a frente. Assim, quando olharmos de frente podemos ver a parte de trás, dando uma ilusão de ótica. Faço isso para a antena inteira, e quero que vocês façam o mesmo. É bem simples, só organizar bem as faces, sustentar as bordas e depois adicionar o modificador.

[09:41] Na próxima aula vamos finalizar os pés.