

## Miguel pede socorro!

Miguel está seguindo o curso e decidiu criar sua própria exceção para representar a violação de uma regra em sua aplicação de estoque. Escreveu o código abaixo:

```
public class EstoqueInsuficienteException {  
}
```

Em seguida, todo feliz e faceiro, foi usar a exceção recém-criada em sua aplicação:

```
public void RealizaCompra(Produto produto) {  
    //outras instruções aqui...  
    if (totalDeProdutosNoEstoque < 0) {  
        throw new EstoqueInsuficienteException();  
    }  
}
```

Mas está recebendo um erro de compilação na hora de instanciar a classe.

Ajude Miguel indicando o que ele precisa fazer para que a aplicação volte a funcionar.

Selecione uma alternativa

**A**

Miguel precisa fazer com o objeto *lançado* através da palavra reservada `throw` seja convertido para a classe `Throwable`. Assim:

```
public void RealizaCompra(Produto produto) {  
    //outras instruções aqui...  
    if (totalDeProdutosNoEstoque < 0) {  
        throw (Throwable)new EstoqueInsuficienteException();  
    }  
}
```

**B**

Miguel precisa fazer com a classe `EstoqueInsuficienteException` herde da classe `Object`, porque a palavra reservada `throw` só pode ser utilizada em objetos de classes que herdem explicitamente de `Object`. Assim:

```
public class EstoqueInsuficienteException extends Object {  
}
```

**C**

Miguel precisa fazer com a classe `EstoqueInsuficienteException` herde de alguma classe na hierarquia de `Throwable`. Por exemplo `RuntimeException`:

```
public class EstoqueInsuficienteException extends RuntimeException {  
}
```