

 09

Usando o Generator

Quando criamos uma base de pintura no Substance devemos fazer variações nela a fim de alcançarmos um aspecto realista.

Sabendo disso, pra que serve o Generator?

Seleciona uma alternativa

- A** Para fazer alterações na máscara aonde está aplicada travando o seu uso.
- B** Serve para fazer alterações na máscara aonde está aplicada dando uma liberdade maior de variações.
- C** Serve para fazer alterações na layer aonde está aplicada dando uma liberdade maior de variações.