

# Unity

## **Módulo 03** **Introdução ao C#: básico**

*Aula 03*  
*O que são métodos?*

## Métodos

Um método é um bloco de código/instruções.  
Eles também tem ajuste de visibilidade como as variáveis.

```
private void Init()  
{  
    StartGame();  
}
```

```
public void Kill()  
{  
    isKilled = true;  
}
```

## Dicas e Conteúdos

Sempre leiam a documentação do que estiverem usando, principalmente em caso de dúvidas.

Abaixo o link oficial sobre csharp, pela Microsoft.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/>