



## Para saber mais: Ahead-of-time

Um dos motivos do Quarkus ser muito rápido em tempo de inicialização, é que ele utiliza uma técnica chamada *Ahead-of-time (AOT)* e isso significa que o código será compilado antecipadamente. Essa técnica irá ajudar a eliminar sobrecargas de compilação durante a execução da aplicação. Isto é feito transformando o bytecode da VM (Virtual Machine) em código de máquina. Em aplicações padrões, o que ocorre é que o bytecode será executado e frequentemente o código será compilado para linguagem de máquina, usando o Just-in-Time (JIT).