



## Mão na massa

Faça um diagrama de atividades para o seguinte problema:

- \* Usuário escolhe um produto
- \* Dá um lance
- \* Se não está satisfeito, dá um lance novamente
- \* Espera leilão encerrar
- \* Se o maior lance foi o dele, ele recebe notificação que ganhou
- \* Caso contrário, é avisado que ele não foi o ganhador.

Envie-nos seu diagrama.