



Mão na massa

Faça um diagrama de atividades para o seguinte problema:

- * Usuário escolhe um produto
- * Dá um lance
- * Se não está satisfeito, dá um lance novamente
- * Espera leilão encerrar
- * Se o maior lance foi o dele, ele recebe notificação que ganhou
- * Caso contrário, é avisado que ele não foi o ganhador.

Envie-nos seu diagrama.