

 02

Textura bidimensional

As estampas são elementos importantes que devem ter um destaque no Model Sheet já que são bidimensionais. Mesmo que o modelador 3D veja o personagem de vários ângulos, pode ser difícil compreende-las perfeitamente.

Em nosso caso, nós fizemos a estampa em duas cores chapadas para seguir o estilo do restante do Model Sheet. Caso seja necessário, nós devemos também fazer uma pintura para representar a textura do material.