

## O porquê do Radial Count

Quando modelamos com simetria temos disponíveis algumas funcionalidades que ajudam a esculpir o modelo de forma mais rápida.

Conforme visto em aula, para quê serve o Radial Count?

*Selecione uma alternativa*

- A** Para criarmos pontos de contatos radiais que irão modelar de forma proporcional de acordo com as regiões que estaremos aplicando o brush.
- B** Para que sejam criados vários pontos de contato que irão modelar nas mesmas proporções de acordo com a região na qual o brush será aplicado.
- C** Para que sejam criados vários pontos de contato que irão modelar de forma aleatória, de acordo com a região na qual o brush será aplicado.