

Carregar imagem

Você precisa carregar uma imagem no seu jogo. Qual função do módulo `love.graphics` você deve usar?

Obs: Você pode consultar a documentação sempre:

<https://love2d.org/wiki/love.graphics> (<https://love2d.org/wiki/love.graphics>).

Selecione uma alternativa

A`love.graphics.draw`**B**`love.graphics.image`**C**`love.graphics.newImage`**D**`love.graphics.newFile`