

≡ 07

Carregar imagem

Você precisa carregar uma imagem no seu jogo. Qual função do módulo `love.graphics` você deve usar?

Obs: Você pode consultar a documentação sempre:

<https://love2d.org/wiki/love.graphics> (<https://love2d.org/wiki/love.graphics>)

Selecione uma alternativa

A `love.graphics.draw`

B `love.graphics.image`

C `love.graphics.newImage`

D `love.graphics.newFile`