



Navegando e implementando estilos universais

Implementando a navegação e estilos universais alguns desafios foram encontrados. Os desenvolvedores descobriram que:

Selecione uma alternativa

A

O componente `<Stack.Screen />` são os componentes no quais conectamos as telas as rotas específicas

B

Os estilos universais servem para o desenvolvedor servem apenas para estilos que são usados uma vez em toda a aplicação

C

A navegação não consegue transpor dados entre telas. Para tal é preciso usar algum gerenciamento de estado, como o Context API