

## Sobre serialVersionUID

É boa prática colocar o atributo estático `serialVersionUID` na classe quando queremos serializar um objeto:

```
private static final long serialVersionUID = 1L;
```

Para que serve o atributo `serialVersionUID` ?

Selecione uma alternativa

- A** O `serialVersionUID` define a versão atual da classe e esse valor fica gravado na representação binária do objeto.
- B** O `serialVersionUID` define a versão atual do objeto ou da classe, dependendo de quem o define. De qualquer forma, o valor só ficará guardado na classe.
- C** O `serialVersionUID` define a versão atual do objeto e é uma espécie de contador que fica salvo na representação binária do objeto.