

02

Áudio na Unity

Depois de trazer nossos áudios de fora da Unity, podemos escuta-los dentro do nosso editor para verificar o que eles fazem. Mas, para toca-los no nosso jogo, temos que utilizar algum Componente. Que Componente seria este?

Seleciona uma alternativa

A AudioClip.

B AudioListener.

C SourceAudio.

D AudioSource.