

Melhorando a alteração de atributos

Vimos no exercício anterior como podemos definir uma propriedade para acessar um atributo privado no python 3. E se quisermos alterar os atributos através de uma propriedade, qual o jeito correto de fazer?

A

```
@property.setter
def nome(self):
    self.__nome = nome
```



```
@nome.setter
def nome(self, nome):
    self.__nome = nome
```



Correto! Desta forma conseguimos implementar um setter no Python.

C

```
@property
def nome(self):
    self.__nome = nome
```

**D**

```
@property.setter
def nome(self, nome):
    return self.__nome
```



PRÓXIMA ATIVIDADE