

Acesso a atributos privados

Tenho alguns jogos e quero representá-los usando Python 3. Para isto já vimos que podemos criar uma classe representando este conceito do Jogo. Imagine que cada jogo tem um nome, e a quantidade de vezes que joguei o mesmo.

```
class Jogo:
    def __init__(self, nome, vezes_que_joguei):
        self.__nome = nome
        self.__vezes_que_joguei = vezes_que_joguei
```

Apenas com este código, eu não consigo ver quantas vezes joguei um jogo criado. Como eu posso fazer para acessar esta informação?



Criar um método para devolver o valor desejado.

B

Guardar o valor de quantas vezes joguei numa variável antes de passar para o construtor.

C

Criar uma função fora da classe para mostrar o valor.

D

Imprimir o valor no momento que eu criar meu objeto.