

## Trace Complex

Ao fazer o primeiro teste com o setup inicial do Line Trace, notamos que o quadradinho de debug não indica colisão com alguns objetos. Por que resolvemos esta limitação habilitando o 'Trace Complex'?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Como alguns objetos podem não possuir definição de malha suficiente, habilitar o 'Trace Complex' faz com que a precisão do raio aumente e identifique até os menos detalhados.

**B**

Como alguns objetos podem não estar configurados o processo de localização, habilitar o 'Trace Complex' faz com que o raio seja emitido de diversos ângulos até colidir com elementos em dimensões mais sutis.

**C**

Como alguns objetos podem não vir com um colisor simples já adicionado, ou, como no caso das escadas, o colisor simples não acompanha bem a topologia do objeto, habilitar o 'Trace Complex' permite que qualquer geometria seja detectada pelo raio.