

 05
Exercício 3

Crie a classe `Prova` ...

```
public class Prova implements Serializable
```

... com os seguintes atributos do tipo `String` : data, materia e descricao. Além disso, crie um atributo `List<String>` chamado topics.

Como uma `Prova` precisa de data e matéria, receba-as no construtor da classe.

Por fim, vamos sobrescrever o `toString` dessa classe:

```
@Override  
public String toString() {  
    return materia + " - " + data;  
}
```

Não esqueça de criar os *getters* e *setters* para todos os atributos. Como ficou sua classe `Prova` ?

Responda

INserir Código		Formatação
<div style="height: 400px;"></div>		