

Onde está o erro?

Rita, aluna deste curso, decidiu fazer de cabeça o mesmo código que escrevi durante este vídeo. Contudo, sua bolinha não é animada e fica sempre no mesmo lugar. Vejamos seu código:

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');
pincel.fillStyle = 'lightgray';
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

function desenhaCirculo(x, y, raio) {

    pincel.fillStyle = 'blue';
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, raio, 0, 2 * Math.PI);
    pincel.fill();
}

function limpaTela() {

    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400);
}

function atualizaTela() {

    var x = 20;
    limpaTela();
    desenhaCirculo(x, 20, 10);
    x++;

}

setInterval(atualizaTela, 10);

</script>
```

Explique mentalmente qual a razão da bolinhas de Rita não estar sendo animada, inclusive, se você estivesse cara a cara com ela, como a orientaria a modificar seu código para que funcione conforme o esperado? Você não precisa dar uma resposta aqui, é mais um dos exercícios de reflexão que tenho proposto desde o primeiro curso.

No final, você terá minha explicação. Mas refletir faz bem, coragem!

