

MÍDIA:

IMAGENS





IMAGENS
QUE
GERAM
DINHEIRO

**POR QUE
IMAGENS?**



2 TIPOS DE MÍDIA

Vídeo

Copy + Narração + Edição Maior

Custo Maior para Criar

Tempo Maior para Criar

Redes Sociais

Resultado = TESTE!

Imagem

Copy + Edição Simples

Custo Menor para Criar

Tempo Menor para Criar

Native & Display Ads

Resultado = TESTE!

3 Formatos + Comuns

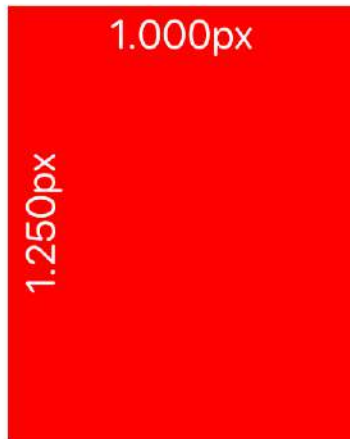
Taboola Ads



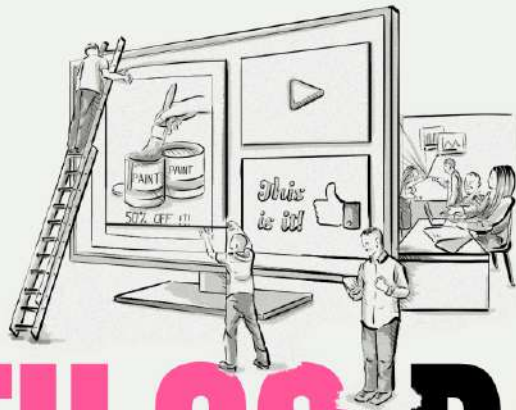
Facebook/Instagram 1



Facebook/Instagram 2



*Formatos diferentes são aceitos no Facebook Ads, porém, isso pode aumentar o CPM (pois diminui a classificação da qualidade do anúncio).



2 ESTILOS PARA ALTA CONVERSÃO

#ESTILO1

IMAGEM ÚNICA

Uma imagem única. Pode ser (1) um desenho simples, (2) uma imagem real, (3) um desenho vetorizado, (4) algo abstrato. Todos eles criados para atrair a atenção.



#ESTILO1

IMAGEM UNICA

MODELO 1.1

Desenho Mostrando
a Persona em
Situação de Dor ou
Vergonha

MODELO 1.2

Desenho Vetorizado
Mostrando Uma
Solução Mística
Atuando na Persona

MODELO 1.3

Imagem Real
Mostrando o Futuro
Desejado pela
Persona

#ESTILO1

IMAGEM UNICA

MODELO 1.1

Headline Aqui

Desenho Mostrando
a Persona em
Situação de Dor ou
Vergonha

MODELO 1.2

Headline Aqui

Desenho Vetorizado
Mostrando Uma
Solução Mística
Atuando na Persona

MODELO 1.3

Headline Aqui

Imagem Real
Mostrando o Futuro
Desejado pela
Persona

#ESTILO1

IMAGEM UNICA

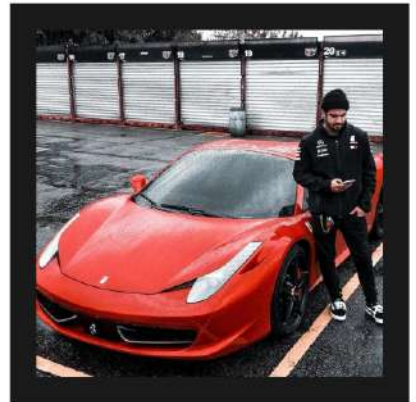
MODELO 1.1



MODELO 1.2



MODELO 1.3



#ESTILO2

QUADRINHO

Um conjunto de 3 ou 4 imagens. Elas podem ser desenhos, imagens reais ou vetorizadas. Existem 2 tipos: (1) storytelling (2) pontos abstratos da VSL



Aumentar a **imunidade** nunca pareceu tão simples quando se conhece o povo de Giron



#ESTILO2

QUADRINHO

MODELO 2.1

Antes (Problema)	Solução (Curando)
Final Feliz (Vida Nova)	

MODELO 2.2

Antes (Problema)	Antes (Fundo do Poço)
Solução (Curando)	Final Feliz (Vida Nova)

MODELO 2.3

Ponto 1 (VSL)	Ponto 2 (VSL)	Ponto 3 (VSL)
------------------	------------------	------------------

#ESTILO2

QUADRINHO

MODELO 2.1

Antes (Problema)	Solução (Curando)
Headline Aqui	
Final Feliz (Vida Nova)	

MODELO 2.2

Antes (Problema)	Antes (Fundo do Poço)
Headline Aqui	
Solução (Curando)	Final Feliz (Vida Nova)

MODELO 2.3

Headline Aqui		
Ponto 1 (VSL)	Ponto 2 (VSL)	Ponto 3 (VSL)