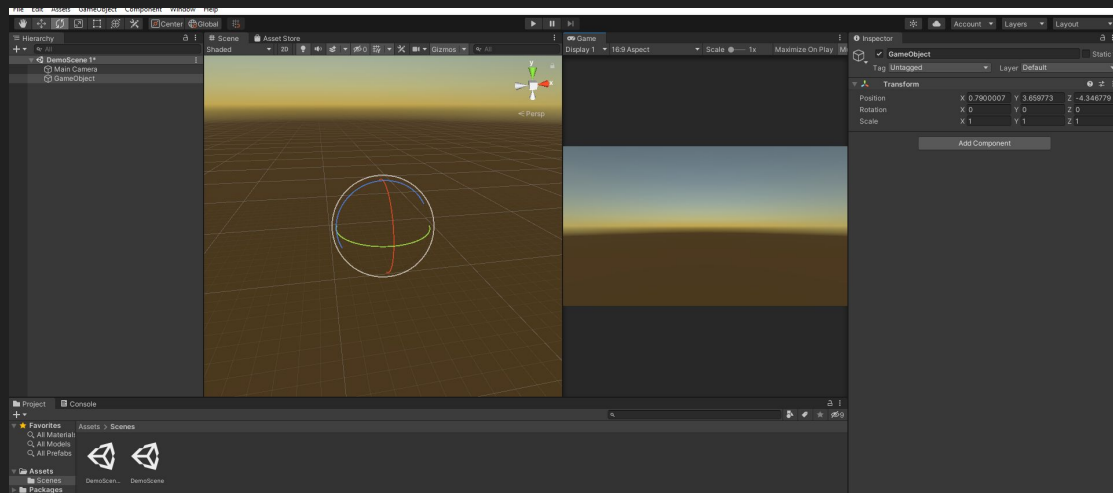


Unity

Módulo 01 Introdução ao Unity

Aula 04 *GameObject e Prefabs*

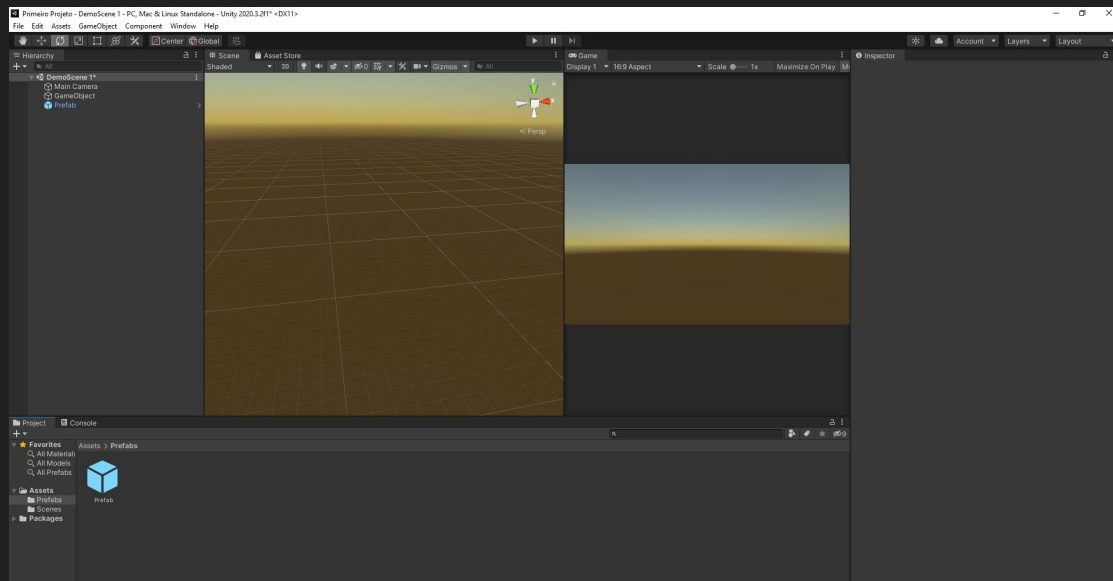
O que são Game Objects?



O ***GameObject*** é a base de todos os objetos dentro de uma ***Cena***.

Eles podem ter componentes com novas funcionalidades.

O que são Prefabs?



O ***Prefab*** é uma cópia de GameObject que pode ser reutilizável.

Você pode utilizá-lo em diversas cenas.