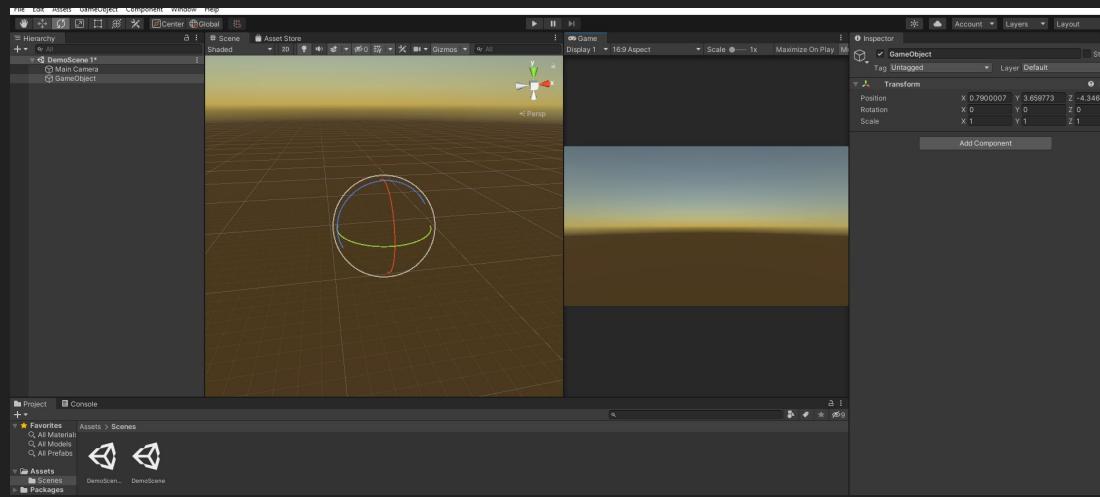


# Unity

## Módulo 01 Introdução ao Unity

*Aula 04  
GameObject e Prefabs*

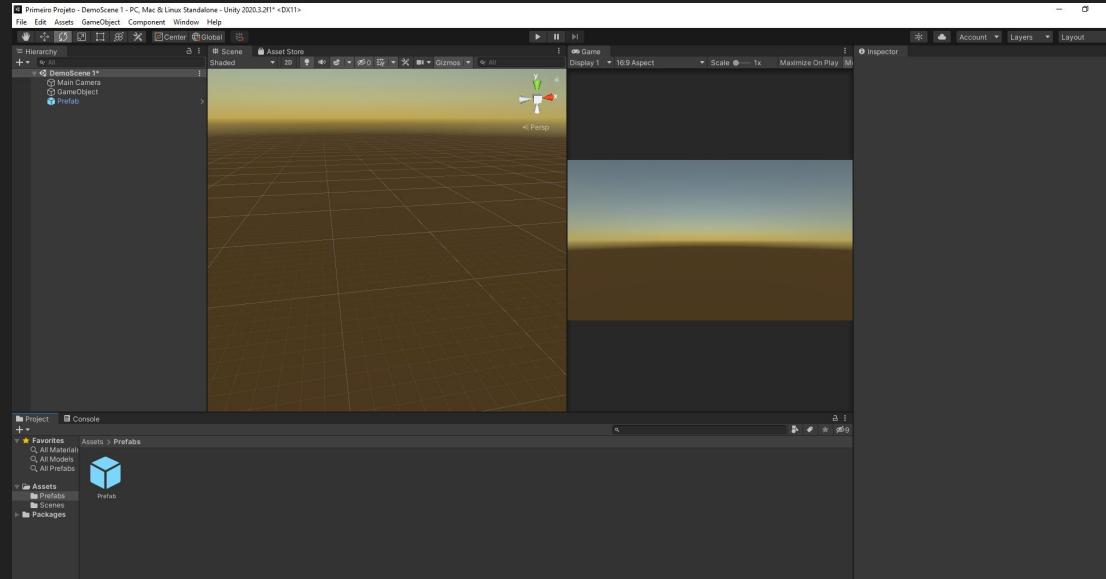
# O que são Game Objects?



O **GameObject** é a base de todos os objetos dentro de uma **Cena**.

Eles podem ter componentes com novas funcionalidades.

# O que são Prefabs?



O **Prefab** é uma cópia de GameObject que pode ser reutilizável.

Você pode utilizá-lo em diversas cenas.