



Feedback e Empty states

Dado que o aplicativo Nó na gravata terá telas para o usuário preencher com conteúdo ao longo da interação, da primeira vez que interage com a tela, não verá nenhuma informação. Se deixarmos a tela completamente sem informações, podemos confundir o usuário.

Sendo assim, como podemos fazer para dar feedback e ainda guiar o usuário pelos próximos passos para preencher essa tela?