

APLICATIVOS DE JOGOS PARA CELULAR

RANKING DOS MELHORES APLICATIVOS DE JOGOS PARA CELULAR
DISPONÍVEIS NO APPLE APP STORE

Há diferença entre app pagos e gratuitos? – **PARTE 2**

POR JÚLIA VALE

APLICATIVOS DE JOGOS PARA CELULAR

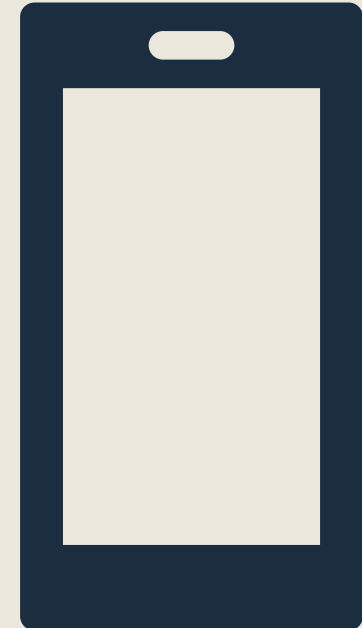
- ANÁLISE PARA UMA STARTUP DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS PARA CELULAR

- Há diferença entre app pagos e gratuitos?

- DADOS: BASE DO KAGGLE*, TRATAMENTO, ANÁLISE UNIVARIADA



TESTE DE HIPÓTESE



PERFIL DOS JOGOS PAGOS X GRATUITOS

VOLUMETRIA

AVALIAÇÃO MÉDIA DOS USUÁRIOS

GRATUITOS TEM MELHORES AVALIAÇÕES

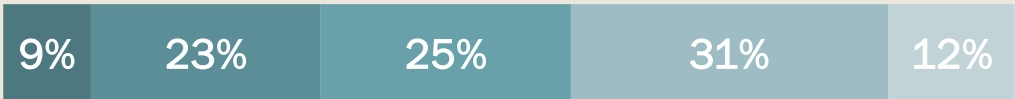
GRATUITO

761 → 86%



PAGO

4.688 → 14%




TOTAL GERAL

5.449




■ 1,0 A 2,5 ■ 3,0 A 3,5 ■ 4,0 ■ 4,5 ■ 5,0

ANÁLISE UNIVARIADA – AVALIAÇÃO MÉDIA DOS USUÁRIOS



ANÁLISE ESTATÍSTICA	AVALIAÇÃO MÉDIA DOS APP PAGOS
MÉDIA	4,00
DESVIO PADRÃO	0,80
ASSIMETRIA	-1,10
AMPLITUDE	4,00
MÍNIMO	1,00
MÁXIMO	5,00
CONTAGEM	761



ANÁLISE ESTATÍSTICA	AVALIAÇÃO MÉDIA DOS APP GRATUITOS
MÉDIA	4,05
DESVIO PADRÃO	0,76
ASSIMETRIA	-1,07
AMPLITUDE	4,00
MÍNIMO	1,00
MÁXIMO	5,00
CONTAGEM	4.688

ANÁLISE UNIVARIADA – AVALIAÇÃO MÉDIA DOS USUÁRIOS



HÁ DIFERENÇA SIGNIFICATIVA ENTRE AS MÉDIAS DE AVALIAÇÕES DOS APPS PAGOS E GRATUITOS?

μ_1 → média dos apps pagos

μ_2 → média dos apps gratuitos

$H_0: \mu_1 = \mu_2$

$H_A: \mu_1 \neq \mu_2$

$\alpha = 5\%$

Teste-t: duas amostras presumindo variâncias diferentes

	<i>pagos</i>	<i>gratuitos</i>
Média	3,97	4,05
Variância	0,64	0,58
Observações	761	4688
Hipótese da diferença de média	0	
gl	997	
Stat t	-2,73	
P(T<=t) uni-caudal	0,00	
t crítico uni-caudal	1,65	
P(T<=t) bi-caudal	0,01	
t crítico bi-caudal	1,96	

HIPÓTESE

$$H_0: \mu_1 = \mu_2$$

$$H_A: \mu_1 \neq \mu_2$$

RESULTADO

$$p\text{-valor} = 0,01$$

$$p\text{-valor} < \alpha = 0,01$$

H_0 : não é rejeitado

DECISÃO

NÃO REJEITAMOS A HIPÓTESE NULA.

NÃO TEMOS EVIDÊNCIAS SUFICIENTES PARA AFIRMAR QUE A MÉDIA DAS AVALIAÇÕES ENTRE APPS PAGOS E GRATUITOS SÃO DIFERENTES.



MUITO
OBRIGADA