



Testando o casting

Ajuste o código da calculadora de bonificação para utilizar o polimorfismo a partir da classe `Any`.

Em seguida, modifique o código para que ele funcione a partir do casting, técnica que converte um tipo para outro.

Aproveite também para testar o [smart cast](https://kotlinlang.org/docs/reference/typecasts.html#smart-casts) (<https://kotlinlang.org/docs/reference/typecasts.html#smart-casts>) por meio do `if`.

Após modificar o código, tente usar o método da calculadora com outros tipos e confira se funciona apenas com objetos que são `Funcionario`.

O objetivo do exercício é praticar o polimorfismo com a classe `Any`, portanto, depois de testar desfaça os ajustes.